

### **BAB III**

#### **DATA PEMBUATAN PRODUK**

Material yang akan digunakan pada pembuatan produk ' Coffeemix Dispenser ' ini terdiri dari beberapa alat (peralatan) dan bahan/material. Plastik merupakan material pokok dari produk yang penulis rancang, sehingga peralatan untuk membuat produk ini juga hanya peralatan-peralatan yang dapat membuat, membentuk, dan mencetak bahan dari plastik saja. Untuk lebih jelasnya penulis akan menjelaskan secara garis besar tentang peralatan dan bahan/material yang akan digunakan pada produk ' Coffeemix Dispenser ' dengan rincian dibawah ini.

#### **3.1 Studi Bahan/Material**

Plastik merupakan bahan utama yang akan digunakan dalam pembuatan produk ini. Plastik merupakan nama zat-zat polimer tinggi buatan, seperti :

- a. Polistrene
- b. Polietilena
- c. Polivinilchlorida
- d. Fenolformaldehida
- e. Uraformaldehida
- f. Seluloid
- g. dan lain-lain

Plastik dibedakan menjadi dua golongan, dimana golongan tersebut terdiri dari :

- a. Golongan termoplast
- b. Golongan termoset (termohard)

Golongan termoplast adalah jenis plastik yang apabila mengalami kenaikan suhu maka akan menjadi lembek, sebaliknya golongan termoset (termohard), apabila mengalami kenaikan suhu tidak akan menjadi lembek, tidak lebur, dan tidak larut. Sifat-sifat ini berhubungan dengan susunan plastik-plastik .



tersebut. Struktur dua dimensi sama dengan termoplast, struktur tiga dimensi sama dengan termoset. Keuntungan pada bahan plastik ini adalah dapat dibuat bentuk dan warna apapun, dan juga memiliki sifat-sifat lain seperti kekerasan, kekenyalan, tahan panas, pendingin, asam-asam dan alkali.

Plastik telah dikenal luas di kehidupan kita, terutama dalam dunia industri, contohnya produk-produk rumah tangga, terjadinya hal tersebut karena plastik memiliki sifat yang tepat dengan kebutuhan rumah tangga, dimana dibutuhkan suatu bahan yang ringan, elastis, kuat dan sebagainya.

Jenis plastik yang akan dipakai dalam pembuatan produk ini adalah jenis plastik dari jenis termoset. Dipakainya bahan plastik ini karena bahan plastik termoset tahan akan suhu, tidak mudah lembek, ringan dan kuat.

### **3.2 Peralatan yang digunakan**

Proses pembuatan produk secara manufaktur adalah menggunakan proses cetak plastik, sedangkan peralatan yang digunakan adalah mesin cetak plastik / cetakan plastik yang telah dibentuk terlebih dahulu lekukannya, sesuai dengan produk yang diinginkan.

Proses cetaknya dilakukan dengan cara menuangkan cairan plastik kedalam alat cetak plastik, kemudian dipadatkan dan didinginkan.

### **3.3 Media Presentasi**

Dalam presentasi produk ini, penulis menggunakan media animasi. Hal ini bertujuan untuk mempermudah pengenalan akan produk tersebut yang disimpan dalam bentuk Compact Disk (CD). Pembuatan animasi ini menggunakan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software).

#### **3.3.1 Hardware**

Hardware adalah perangkat keras komputer seperti Processor, Memory, Hard Disk, Motherboard, dan sebagainya. Sedangkan hardware multimedia meliputi Soundcard, Videocard, Cd Players, Mix serta Box suara. Soundcard,



tersebut. Struktur dua dimensi sama dengan termoplast, struktur tiga dimensi sama dengan termoset. Keuntungan pada bahan plastik ini adalah dapat dibuat bentuk dan warna apapun, dan juga memiliki sifat-sifat lain seperti kekerasan, kekenyalan, tahan panas, pendingin, asam-asam dan alkali.

Plastik telah dikenal luas di kehidupan kita, terutama dalam dunia industri, contohnya produk-produk rumah tangga, terjadinya hal tersebut karena plastik memiliki sifat yang tepat dengan kebutuhan rumah tangga, dimana dibutuhkan suatu bahan yang ringan, elastis, kuat dan sebagainya.

Jenis plastik yang akan dipakai dalam pembuatan produk ini adalah jenis plastik dari jenis termoset. Dipakainya bahan plastik ini karena bahan plastik termoset tahan akan suhu, tidak mudah lembek, ringan dan kuat.

### **3.2 Peralatan yang digunakan**

Proses pembuatan produk secara manufaktur adalah menggunakan proses cetak plastik, sedangkan peralatan yang digunakan adalah mesin cetak plastik / cetakan plastik yang telah dibentuk terlebih dahulu lekukannya, sesuai dengan produk yang diinginkan.

Proses cetaknya dilakukan dengan cara menuangkan cairan plastik kedalam alat cetak plastik, kemudian dipadatkan dan didinginkan.

### **3.3 Media Presentasi**

Dalam presentasi produk ini, penulis menggunakan media animasi. Hal ini bertujuan untuk mempermudah pengenalan akan produk tersebut yang disimpan dalam bentuk Compact Disk (CD). Pembuatan animasi ini menggunakan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software).

#### **3.3.1 Hardware**

Hardware adalah perangkat keras komputer seperti Processor, Memory, Hard Disk, Motherboard, dan sebagainya. Sedangkan hardware multimedia meliputi Soundcard, Videocard, Cd Players, Mix serta Box suara. Soundcard,



Videocard, dan Cd Players terpasang dan terintegrasi pada Motherboard yang merupakan bagian terpenting dari komputer.

Dalam pembuatan animasi ini penyusun menggunakan komputer dengan spesifikasi hardware sebagai berikut:

- Monitor : BRG plus '14
- Motherboard : V586TX
- Prosesor : Pentium 166 Mhz
- RAM : 16 MB
- Hard Disk : 1,2 GB
- CD-Rom : Wearnas CDD620
- Soundcard : Sound Blaster
- VGAcad : SIS 1 Mb
- Keyboard : Daltons
- Mouse : Genius

### 3.3.2 Software

Software adalah perangkat lunak yang ada pada komputer, software ini berupa program-program aplikasi dengan tujuan mempermudah pengguna dalam pemakaian komputer. Pada animasi ini jenis software yang digunakan adalah:

#### 1. Software animasi

Animasi merupakan sederetan scene grafik bitmap (frame) yang di playback (digerakan) secara cepat. Animasi dapat juga dibuat dengan tools authoring dengan merubah dengan cepat posisi dari objek, untuk menimbulkan kesan objek tersebut bergerak. Untuk pengolahan animasi ini software yang dipakai adalah **3D Studio ver. 4.0** dan **Corel Photopaint ver. 8.0**.

#### 2. Software pengedit suara

Suara digital yang dihasilkan dengan bantuan mix dan sound card, tersimpan pada windows dengan format **WAVE (\*.WAV)**. Pengisian suara pada

animasi ini menggunakan software **Sound Recorder** yang bisa mengakses **WAVE-file**.

### **3. Software penggabung**

Pada software ini terdapat fasilitas-fasilitas yang menunjang penggabungan baik itu dari file animasi dengan file animasi lainnya atau file animasi dengan file suara (**WAVE**). Software yang dipakai pada animasi ini adalah **Adobe Pemiore ver 5.0**.

Animasi ini berdurasi 4.55.14 second, dengan memakai format AVI dan MPG.