

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini masyarakat memiliki kebiasaan yang sudah umum dilakukan dalam kehidupan sehari-harinya. Kebiasaan itu misalnya membuat minuman coffeemix. Seringkali dari setiap aktifitas tersebut masyarakat sering mengalami masalah dalam ketidakpraktisan penyimpanan antara kopi, gula, dan krim/susu. Masalah tersebut misalnya penyimpanan antara tempat kopi, gula, dan krim/susu itu memiliki ruang dan jarak yang berbeda. Selain itu, masalah terjadi juga pada saat menuangkan bubuk kopi, gula, dan krim/susu pada gelas yang kurang tepat, sehingga menyebabkan bubuk-bubuk tersebut bertebaran kemana-mana.

Dari permasalahan-permasalahan tersebut diatas, maka dibutuhkan suatu solusi untuk mengatasinya. Contohnya dengan membuat suatu produk yang tidak memiliki jarak terlalu jauh, simpel, dan praktis. Misalnya dengan menyatukan tempat penyimpanan kopi, gula, dan krim/susu menjadi suatu produk yang memiliki kesatuan.

Karena permasalahan tersebut, maka penulis akan mencoba membuat suatu rancangan desain yang dapat berfungsi sebagai tempat penyimpanan kopi, gula, dan krim/susu dengan judul "**TEMPAT KOPI, GULA, DAN KRIM UNTUK MEMBUAT MINUMAN COFFEE MIX (COFFEE MIX DISPENSER)**".

Salah satu nilai desain yang akan diterapkan pada produk ini adalah nilai fungsionalnya. Sebagai contoh yaitu fungsinya sebagai tempat penyimpanan kopi, gula, dan krim/susu yang dilengkapi dengan sistem mekanik yang bertujuan untuk memudahkan dalam penggunaannya. Sehingga dengan adanya produk ini si pemakai dapat membuat minuman coffeemix secara cepat, praktis dan efisien. Dengan adanya pertimbangan tersebut diharapkan produk ini dapat diterima oleh masyarakat luas.

I.2 Maksud Dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari perancangan desain produk ini adalah :

- a. Merancang sebuah produk tempat penyimpanan kopi, gula, dan krim/susu.
- b. Mewujudkan secara konkret konsep desain produk.
- c. Memberikan gagasan dan ide baru.
- d. Mengembangkan inovasi dari dari produk yang sudah ada.

I.3 Metodelogi Penelitian

Pengumpulan data yang penulis telah lakukan terdapat tiga kategori, yaitu; kategori pengumpulan data dengan cara observasi, dan kategori pengumpulan data dengan cara pengamatan.

1.3.1 Pengumpulan data dengan cara observasi

Observasi yang dilakukan adalah mengunjungi toko-toko atau swalayan yang menjual peralatan rumah tangga. Produk-produk yang dijual toko/swalayan tersebut adalah lebih banyak terbuat dari bahan plastik, juga yang digunakan sebagai tempat penyimpanan kopi, gula, susu/krim semuanya menggunakan bahan plastik, dan memiliki ukuran 1 ons, 1/4 kilogram, 1/2 kilogram dan 1 kilogram.

1.3.2 Pengumpulan data dengan cara pengamatan penulis

Dari berbagai pengamatan yang didapat, dapat ditarik kesimpulan bahwa belum adanya suatu peralatan rumah tangga yang memiliki fungsi sebagai tempat penyimpanan kopi, gula dan susu/krim yang menyatu dan juga memakai sistem mekanik untuk mempermudah penggunaannya.

1.4 Pembatasan Masalah

Dalam penyusunan ini, penulis melakukan pembatasan permasalahan yang bertujuan agar penulisan tidak menyimpang dari yang telah ditentukan. Adapun permasalahan yang akan penulis susun antara lain :

- Jenis peralatan yang digunakan dalam pembuatan produk
- Bahan/material yang digunakan dalam pembuatan produk
- Sistematika produk
- Alternatif bentuk desain
- Pembahasan akhir produk

I.5 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh dari hasil perancangan yang telah dan dimengerti serta keteraturan dalam penulisan, maka sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang masalah, maksud dan tujuan, metodelogi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisikan tentang definisi pengertian desain, identifikasi produk, serta hubungan-hubungan yang berkaitan dengan produk.

BAB III : DATA PEMBUATAN PRODUK

Bab ini berisikan tentang peralatan, bahan dan material yang digunakan dalam pembuatan produk.

BAB IV : ANALISA PEMBUATAN PRODUK

Pada bab ini berisikan proses pembuatan produk dari awal sampai akhir, hingga menghasilkan bentuk final/akhir.