

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

Selain dengan segala cara dan kemauan penulis dapat menyelesaikan tugas akhir tersebut. maka dari tugas akhir yang telah diselesaikan oleh penulis dengan mengaplikasikan teori-teori yang telah diperoleh dari bangku kuliah penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Tugas akhir ini merupakan sarana untuk mempraktekan secara langsung mengenai teori-teori yang diperoleh dari bangku kuliah dalam bentuk karya nyata.
2. Dalam tugas akhir ini merupakan penuangan ide, kemauan, ketelitian dan kreatifitas bagi para mahasiswa.
3. Bagi seorang Desainer atau calon Desainer sangat diperlukan kesabaran, keuletan, kedisiplinan dan kerja keras untuk memperoleh suatu karya yang memuaskan.
4. Bidang Desain memerlukan alokasi waktu dan dana yang cukup juga peralatan-peralatan yang mendukung untuk mengerjakan suatu produk.
5. Untuk menghasilkan suatu karya yang baik memerlukan latihan secara terus menerus dan tidak ada kata yang membosankan serta berkeseimbangan.

Demikianlah kesimpulan-kesimpulan yang dapat diambil dalam dari pembuatan tugas akhir ini.

Kemudian penulis merasakan adanya perubahan dan perkembangan-perkembangan selama penulis kuliah di **IGI - LPKIG (Indonesian Germany Institute - Lembaga Pendidikan Komputer Indonesia Jerman)**. Dan penulis terus mengamati perubahan dan perkembangan-perkembangan yang berlangsung. penulis menyarankan khususnya kepada lembaga dan umumnya kepada lembaga-lembaga lain yang ada agar :

1. Terus melengkapi sarana yang diperlukan untuk membantu proses belajar-mengajar khususnya pada jurusan **Desain Grafik** dan **Publish** serta umumnya pada jurusan-jurusan lain yang ada.
2. Memperbaiki lamanya waktu pelaksanaan perkuliahan untuk mata kuliah yang terpenting pada suatu jurusan.
3. Menempatkan waktu perkuliahan secara semestinya sehingga tidak ada lagi persamaan waktu didalam perkuliahan.
4. Diharapkan untuk tahun-tahun yang akan datang untuk semua mahasiswa atau mahasiswi **IGI - LPKIG** untuk jurusan **Desain Grafik** dan **Publish** supaya laksanakan kerja praktek agar bisa mengenal dunia kerja secara nyata dalam bidang desain.

Demikianlah apa yang bisa penyusun simpulkan dan sarankan. Semoga bermanfaat bagi kemajuan **IGI -LPKIG**, semoga kualitas dari **IGI - LPKIG** terus meningkat.