

BAB IV. ANALISIS HASIL PENELITIAN

4.1 Hasil Penelitian

Di dalam penelitian, penulis mengambil contoh dari majalah pertanian yang telah ada. Majalah pertanian yang di ambil adalah majalah Tribus. Dengan mengambil majalah tersebut penulis mendapatkan data dan informasi yang di tuangkan melalui tulisan yaitu:

- Warna cover lebih dominan bewarna hijau
- Gambar yang di pakai pada cover tersebut biasanya gambar buah- buahan
- Ukuran majalah 21 x 28 cm
- Beredar satu bulan satu kali
- Harga majalah Rp 3500,00
- Daftar isi mengenai buah-buahan,tanaman hias,ternak,perikanan,dunia tani .
- Isi kurang lebih 50 lembar bolak-balik

Dengan ciri-ciri di atas maka penulis berusaha untuk memberikan nilai tambah pada pembuatan cover majalah-majalah pertanian , yaitu dengan memberikan gambar-gambar yang di buat tahap demi tahap. Gambar-gambar tersebut adalah;

Bagian I, berupa ide pertama

Bagian II, berupa pengembangan dari ide pertama

Bagian III, hasil dari pengembangan ide tersebut, yang akan di tampilkan pada lampiran.

4.2 Konsep-konsep Perancangan

Dalam perancangan cover majalah pertanian penulis menggunakan alat bantu berupa perangkap mesin komputer yaitu:

- Keyboard, adalah suatu peralatan input yang berguna untuk memasukan, menambah dan menghapus data maupun program pada komputer
- Image Scaner, adalah suatu peralatan masukan yang berfungsi untuk mengkonversi gambar manual menjadi gambar digital yang berupa data
- Mouse, adalah suatu alat penunjuk (pinting devide) yang digunakan untuk mengatur gerakan pointer atau kursor
- Peralatan proses atau CPU (Central Prosesing Unit), adalah merupakan otak dari komputer atau mempunyai tugas pusat kontrol dari suatu sistem komputer
- Floppy Disk /Diskette, adalah alat penyimpanan data
- Printer, adalah alat pencetakan hasil dari suatu proses yang di lakukan oleh komputer pada media kertas.

Dengan menggunakan alat-alat tersebut maka bentuk-bentuk gambar yang modelnya kuno dapat di tampilkan dengan cara yang modern.

4.3 Program Komputer yang di gunakan dan Keunggulannya

Program komputer yang di pakai dalam perancangan, adalah, Photoshop dan Corel Draw. Keunggulan dari photoshop adalah dapat meneliti photo atau gambar dengan lebih mendalam atau melihat hal-hal yang lebih mendetil sampai kepada bagian image yang di perbesar yang terdiri dari titik-titik.

Corel Draw di buat oleh Corel Corp dengan nama Corel Draw versi ke satu dengan banyak keterbatasannya. Namun hasilnya sudah dapat dikatakan bagus pada masa itu.

Sampai saat ini, Corel Corp sudah meliris versi ke- 9 dengan banyak fasilitas yang spektakuler. Di antaranya terdapat tools yang interaktif seperti interaktif fill, interaktif transparant juga ada pada fasilitas extrude kreasi dengan level yang membuat tampilan 3 dimensinya lebih kelihatan juga mempunyai kemampuan untuk membuat Wage Page.