

BAB III

PEMBAHASAN

Poster merupakan suatu bentuk hasil kerja desain yang memerlukan kemampuan dan keterampilan khusus dalam bidang desain, pembuatan poster biasanya, menggunakan program komputer untuk memperoleh hasil karya yang bagus. Program komputer yang digunakan adalah photo paint dan corel draw versi 5.0. selain untuk memperoleh yang bagus juga mempercepat proses pembuatan sehingga waktu yang diperlukan tidak terlalu lama.

Pada bab ini penulis akan menerangkan bagaimana cara pengerjaan poster, terlebih dahulu kita jalankan dulu windowsnya, sebagai sistem oprasinya yaitu dengan mengetik **windows** atau **win** saja lalu tekan tombol enter / *C > (prmt)*.

C> windows lalu tekan enter atau

C> win kemudian tekan tombol enter

Maka akan muncul logo windows tunggu beberapa saat sehingga masuk ke Program Manager.

Untuk membuka group icon tersebut dengan *mengclick double atau click dua kali* pada item icon photo paint, setelah double click maka akan muncul tampilan destop photo paint.

Setelah muncul destop photo paint maka mengclick ke file dan click di new dan kita tulis ukurannya penulis disini menggunakan :

Color mode 256 color

Paper color putih

Width 300 pixels

Height 300 pixels

Horizontal 300 dpi

Vertical 300 dpi

lalu aktifkan identical values

kemudian setelah itu lalu tekan OK

setelah tekan OK maka akan muncul objeknya lalu kita menggambar untuk menggambar masuk ketool pen lalu mengkliknya, setelah itu kita menggambar mobil dengan menggunakan mouse, setelah jadi untuk pewarnaannya masuk ke tool fill kemudian mengkliknya, setelah aktif kemudian kita pilih warnanya apa yang kita sukai, setelah terpilih warnanya lalu kita masukan kedalam objeknya, objek mana yang akan diwarnai. Kemudian untuk kesanya seperti didalam laporan supaya kesannya patamorgana maka kita masuk ke *effect* maka, setelah itu akan muncul *filter Glass Block* lalu kita mengkliknya setelah berada difilter glass block lalu kita menentukan ukurannya, ukurannya adalah sebagai berikut :

Block Width = 100

Block Height = 30

Maka hasilnya akan seperti ini. Lalu kita menyimpannya dengan nama file VW. Berhubungan hasilnya ingin berukuran A3 (420.01 x 297.03 milimeters) maka kita masuk atau kita ekspor ke program corel draw untuk masuknya sama saja seperti telah diterangkan diatas yaitu setelah kita berada di Program Manager,

untuk menjalankan *corel draw* kita mengkliknya dua kali, setelah item icon corel draw di klik dua kali maka akan muncul tampilan desktop corel draw 5.0. Setelah berada di program corel draw.

- Untuk menentukan ukuran kertasnya kita masuk ke tool layout lalu ke Page Setup dengan ukuran A3 (420.01 x 297.03 mm) lalu tekan ok.
- setelah kita menentukan ukuran kertas kita siap mengedit yang telah di saveing di disket 3.5 sebagai penyimpan media gambar, lalu masukan disket ke drive lalu kita klik file dalam file kita mengklik import tentukan lokasi disk dari file VW cdr. Disini Fixed Disk Drive A atau B.
- tentukan jenis file yang akan diambil pada bagian List Files of Type.
- Pilih file bernama VW cdr pada nama file.
- lalu tekan ok untuk mengambil file tersebut.
- Begitu perintah diberikan sistem akan langsung mengambil file yang dimaksud tersebut, kemudian sistem akan menampilkannya pada ruang kerja.
- Untuk objeknya sesuai dengan ukuran A3 kita tinggal menariknya.
- Untuk mengprintnya menggunakan print EPSON STYLUS PRO XL.
- Kertasnya menggunakan khusus epson
- Setelah diprint kita memblokirnya atau pakai pigura atau membingkainya.