

BAB III

DATA PEMBUATAN PRODUK

Pada Bab ini akan dijelaskan mengenai data pembuatan produk, baik dari perangkat keras (Hardware) maupun perangkat lunak (Software) serta alat pendukung lainnya yang menunjang dalam pembuatan produk ini.

3.1 Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras (Hardware) adalah satu unit PC yang digunakan dalam proses produksi pembuatan iklan ini. Adapun spesifikasi hardware tersebut adalah :

a. Processor Intel Pentium II 400Mhz

Suatu alat yang berfungsi untuk mengeksekusi perintah yang diberikan oleh user.

b. RAM 64 SDRAM

Chip-chip pengingat untuk program dan data yang dapat dijangkau dan dituju dengan segera secara langsung oleh CPU. Setelah data diakses, data ditulis ke dalam lokasi memory.

c. Harddisk Seagate 8,4 Gb IDE

Suatu alat berupa box yang berisikan beberapa piringan yang dilapisi dengan bahan magnetik yang dapat menyimpan file, program, atau data.

Piringan harddisk mempunyai rotasi yang jauh lebih tinggi dari floppy disk, yaitu 3600 RPM (Revolution Per Minute) atau lebih. Sedangkan floppy disk hanya dapat berputar dengan kecepatan kira-kira 360 RPM.

d. CD-Rom (Compact Disk Read Only Memory) Acer 40x

Suatu format dalam CD yang digunakan terutama untuk text dan data base. Format ini menstandarisasikan penggunaan video, audio, gambar.

Alat ini bersifat requires computer (membutuhkan komputer).

e. Soundcard Yamaha PCI

Driver untuk mentransmisikan gelombang suara sehingga dapat terdengar melalui speaker.

f. VGA card 8Mb 64 bit 3D

Driver untuk mentransmisikan sinyal gambar sehingga input dari CPU dapat terlihat di layar monitor.

g. Monitor GTC 14 inch Advantage

Suatu unit penayangan yang menyerupai televisi tetapi tidak mempunyai speaker atau peralatan untuk menangkap frekuensi UHF dan VHF.

Sebagian monitor biasa mempunyai sambungan video langsung untuk menayangkan output yang telah diolah oleh CPU.

h. Keyboard Acer

Alat ingat berupa papan ketik yang terdiri dari tombol-tombol huruf dan angka, atau fungsi-fungsi yang masing-masing ditandai dengan satu karakter (huruf, angka dan tanda baca) dan tombol-tombol fungsi lainnya.

i. Mouse Quantum

Alat penunjuk dan pengatur posisi kursor yang dapat digerakkan dengan tangan untuk mencapai semua posisi yang tampil pada layar. Alat ini berupa benda kecil yang mengandung bola pada bagian bawahnya. Bola dapat berputar untuk memutar dua rol elektronik yang mrnagtur gerakan horizontal dan gerakan vertikal penunjuknya pada layar dengan cara menggesekkan bagian bawah tersebut ke bidang datar (mouse pad).

j. Speaker

Piranti untuk mendengarkan musik, sound yang dikeluarkan oleh CPU.

k. UPS HEGA 500VA

Alat penyimpan arus sementara, ketika kita sedang bekerja dengan komputer kemudian secara tiba-tiba listrik padam, kita mempunyai kesempatan untuk menyimpan pekerjaan kita kedalam harddisk dan mematikan komputer secara normal.

l. Printer Canon BJC-5100

Alat yang dikendalikan oleh CPU untuk mencetak hasil pekerjaan kita pada kertas. Printer terdiri dari beberapa jenis diantaranya : dot matrix, daisy wheel, laserjet, painjet, deskjet dll.

m. Scaner Acer 320P

Mentransfer foto atau gambar analog menjadi gambar, foto digital.

3. 2 Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak (Software) adalah suatu alat pendukung yang menjadi pedoman bagi komputer dalam melaksanakan tugasnya dsan memberikan jaminan bahwa fungsi-fungsi yang diselenggarakan berjalan mulus. Dalam pembuatan Tugas Akhir ini software pendukung yang digunakan adalah :

a. Operating System (Windows 98)

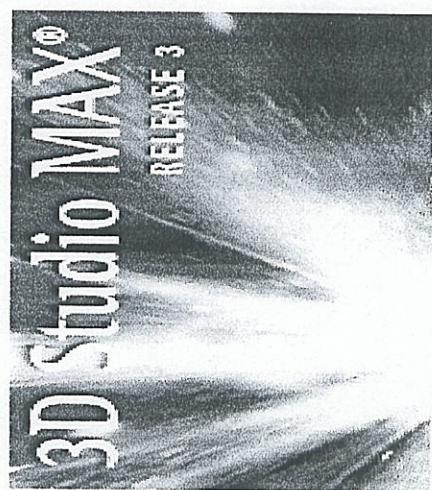
Operating System adalah suatu sistem yang mengontrol semua fungsi-fungsi software lainnya. Sotware yang menjalankan fungsi-fungsi, diperlukan untuk mengontrol operasi-operasi sistem. Tugas dari Operating System ini antara lain melaporkan keadaan sistem, memasukkan atau mengeluarkan program atau data, mencari dan memperbaiki kesalahan, menunjukkan tempat menyimpan memori. Tanpa Oprating System maka software-software yang akan digunakan tidak akan berfungsi.



Gbr 1. Logo Windows 98

b. 3DS Max

Software yang digunakan untuk pembuatan animasi dalam iklan layanan masyarakat ini. Software untuk mengolah image berbasis vektor grafik, untuk membuat objek tampak 3 dimensi serta untuk menganimasikan menjadi image dinamis, maupun still image melalui proses rendering.



Gbr 2. Logo 3DS Max.

c. MGI Wave III

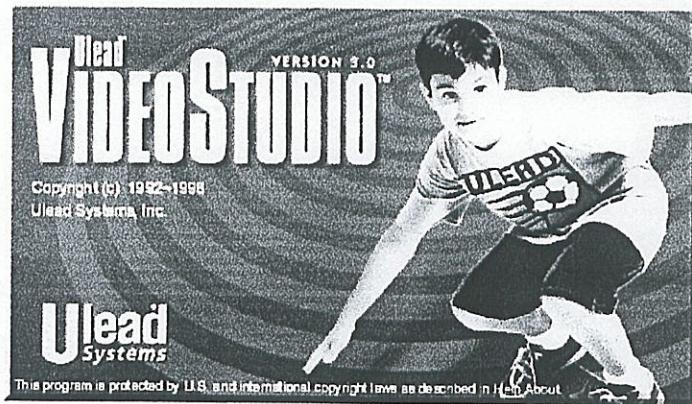
Software ini adalah keluaran MGI Corp. Sama dengan software videoe lainnya fasilitas yang ada disini terbilang komplit dan mudah tinggal drop and drag. Pada Tugas akhir ini software ini digunakan untuk pemberian efek khusus dan juga untuk menuliskan teks yang akan disampaikan pada saat iklan ditayangkan.



Gbr 3. Logo MGI III

d. Ulead Video Studio 3.0

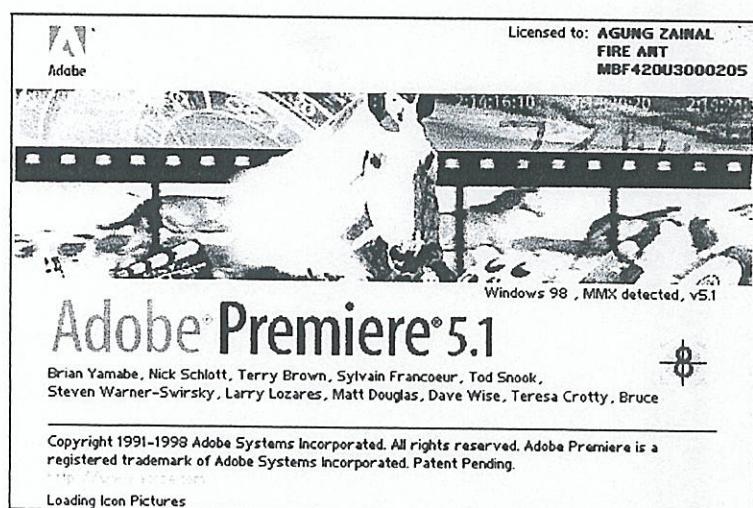
Software ini digunakan untuk proses finishing dari tugas akhir ini, untuk mengisi sound pemberian transisi serta proses penconvertan dari .avi ke .mpeg dari ekstension mpeg ini siap untuk di convert ke .dat. Sehingga kita dapat menikmatinya melalui VCD.



Gbr 4. Logo Ulead Video Studio Pro 3.0

e. **Adobe Premiere 5.1**

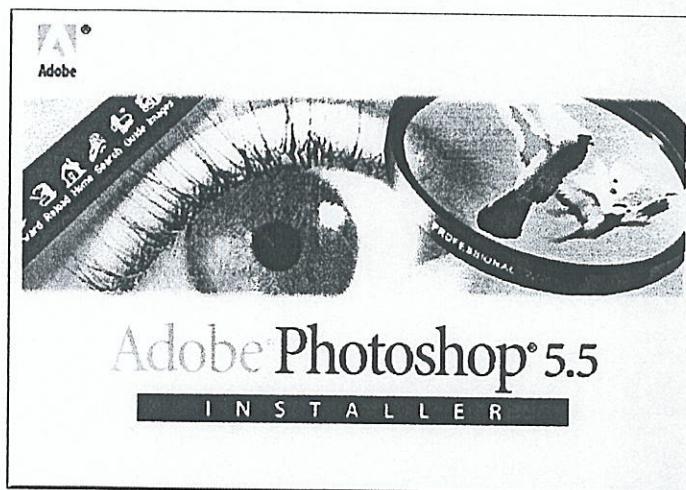
Adobe Premiere adalah program untuk membuat film digital di dalam dekstop komputer. Adobe Premiere bekerja dengan aplikasi microsoft video dan quick time for windows. Keduanya adalah utility yang dapat mengintegrasikan audio dan video didalam aplikasi window.



Gbr 5. Logo Adobe Premiere

f. Adobe Photoshop 5.5

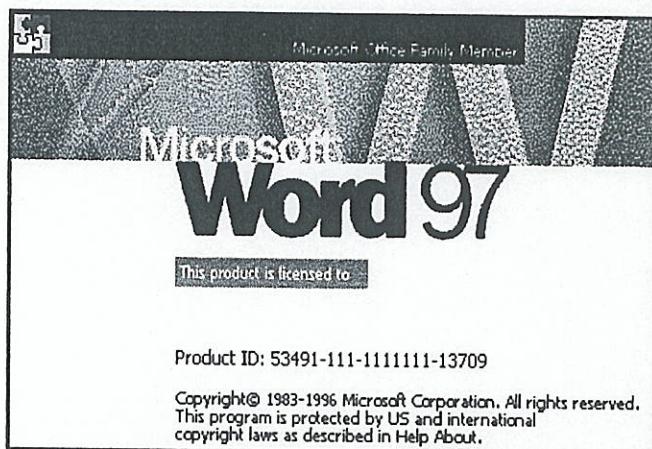
Software untuk proses digital imaging yaitu memanipulasi foto yang dihasilkan dari scanner.



Gbr 6. Logo Adobe Photoshop.

g. Ms. Word

Software yang digunakan untuk membuat laporan tugas akhir ini.



Gbr 7. Logo Ms Word