

10513095_HADI
CAHYADI_Turnitin_3.docx
by

Submission date: 19-Aug-2018 05:40PM (UTC+0700)

Submission ID: 991101968

File name: 10513095_HADI CAHYADI_Turnitin_3.docx (1.5M)

Word count: 1665

Character count: 10792

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERBATUAN BERBASIS WEB DI PENAMBANGAN BATU CV. ARGA KARYA *STONES SALES INFORMATION SYSTEMS IN MINING STONES CV. ARGA KARYA*

19

Hadi Cahyadi¹, Iyan Gustiana, M. Kom
Program Studi Sistem Informasi – Universitas Komputer Indonesia
Email : hadi13cahyadi@gmail.com

18

Abstrak – Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat memudahkan kita dalam pemrosesan data maupun transaksi penjualan secara *online* yang semakin mudah di akses baik melalui media *smartphone* ataupun juga lewat perangkat komputer dengan itu menambah keuntungan bagi pihak kalangan pembisnis. Selain sebagai media promosi, teknologi tersebut pula sebagai alat pengolahan data perusahaan sehingga data akan mudah dikelola dan cepat untuk dijadikan informasi yang berguna untuk pengambilan keputusan perusahaan. Maka dari itu, sangat berguna untuk membangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Di Penambangan CV. Arga Karya. Dengan adanya sistem ini, diharapkan pengelolaan dan pengolahan data yang berhubungan dengan kebutuhan penjualan dapat dikelola dengan baik, sehingga memudahkan bagi pihak yang terlibat dalam kegiatan di perusahaan guna melaksanakan kegiatannya. Disini peneliti menggunakan Metode pendekatan *Object Oriented Development*, dan Metode pengembangan peneliti menggunakan *Prototype*, Yang peneliti harapkan setelah penelitian ini adalah meningkatkan pelayanan terhadap konsumen dan memudahkan pengelolaan data-data di CV. Arga Karya.

Kata Kunci : *website, Object Oriented, Prototype*, Teknologi Informasi, Sistem Informasi Penjualan Perbatuan.

Abstrak – *The development of information is very rapidly facilitate us in data processing and purchase transactions online which is more easily accessed either through the media smartphone or also through the computer with it adds advantages for the parties of the business. In addition to the media campaign, the technology is also as a means of data processing company so that will be easy to manage and quickly to be usefull information that will be usefull for corporate decision-making. Therefore, it is very useful to build a Website-Based Sales Information System In Stone Mine CV. Arga Karya. With this system, it is expected that the management and processing of data related to the needs of sales can be managed properly, making it easier for the parties involved in activities in the company to carry out its activities. Here researchers use Object Oriented Development approach method. And the researcher's development method use Prototype. What researchers expect after this research is to improve services to consumers and facilitate the management of data in the CV. Arga Karya.*

Keywords: Website, Object Oriented, Prototype, Information Technology, Sales Information System Stone.

I. PENDAHULUAN

Semakin berkembangnya teknologi dalam dunia *internet* telah memberikan banyak manfaat bagi kehidupan manusia. Berbagai banyak informasi untuk keperluan kehidupan manusia. *Internet* berperan penting dalam membawa perubahan terhadap aspek kehidupan manusia di dalam dunia bisnis perusahaan besar, menengah, bahkan perusahaan kecil sekalipun.

Pada era globalisasi yang sangat modern ini, salah satunya dibidang bisnis yang sedang berkembang saat ini adalah usaha pertambangan batu. Namun yang kita jumpai sering kali terlihat masih manual dalam pengelolaan datanya, sehingga dapat terjadinya kehilangan data-data atau rusak. Maka dari itu memerlukan sistem yang baik untuk kepentingan perusahaan penambangan batu tersebut.

Proses pengolahan data dan pembuatan laporan di CV. Arga Karya masih bersifat pencatatan dalam bentuk pembukuan melihat dari bon. Setiap barang keluar dan barang masuk serta kebutuhan pengeluaran biaya perusahaan dicatat dalam pembukuan pengeluaran perusahaan dan pembukuan masuk keluarnya barang dengan tujuan supaya mempermudah dalam pencarian data-data yang akan diperlukan serta perusahaan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mengetahui meningkat atau turunnya penjualan yang dimiliki oleh CV. Arga Karya.

Oleh karena itu dilihat dari kebutuhan pelayanan yang lebih baik, serta mempermudah dalam pembuatan laporan atau dokumen arsip data yang lainnya. Perusahaan tersebut membutuhkan sebuah sistem informasi berupa program penjualan penambangan batu berbasis *website*.

3. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Sistem

Sistem dapat didefinisikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari komponen dua atau lebih yang saling berinteraksi untuk mencapai satu tujuan.[2.p.1]

B. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah perangkat lunak yang mampu mengendalikan suatu perangkat keras secara langsung. Sistem informasi juga menyediakan lingkungan perangkat lunak yang efektif dan aman.[1.p.3]

C. Jaringan Komputer

Sebuah sistem perangkat komputer yang saling berhubungan dari dua atau lebih dengan beberapa perangkat lain agar bekerja sama dengan perangkat komputer lainnya.

Tujuannya ialah agar antar perangkat dapat berkomunikasi, mengakses informasi, serta meminta atau memberi layanan antara satu komputer dengan komputer yang lain.[4]

D. XAMPP

Xampp merupakan perangkat lunak *software* gratis yang dapat mendukung banyak sistem operasi dari beberapa program. Xampp adalah sebuah server yang berdiri sendiri bisa disebut juga localhost didalam folder Xampp kita akan menyimpan file website dan database. Sifatnya mirip dengan Web Server yang ada di internet perbedaannya tidak perlu terkoneksi ke internet.[5]

E. Penjualan

Penjualan merupakan suatu kegiatan untuk mengembangkan rencana suatu strategi untuk membuat pelanggan merasa puas dan memberikan kenyamanan yang semaksimal-maksimalnya.[6]

F. Pemasaran

Pemasaran merupakan suatu kegiatan yang menyeluruh secara terpadu oleh institusi untuk menjalankan usaha guna memenuhi kebutuhan pasar dengan cara membuat produk-produk.[6]

G. Pertambangan

Pertambangan merupakan suatu kegiatan, teknologi, dan bisnis yang berkaitan dengan industry pertambangan, pengolahan, pengangkutan sampai pemasaran.[7]

H. Pengertian Batu

Batuan adalah salah satu elemen pembentukan bumi. Bumi memiliki berbagai macam batuan. Setiap batuan memiliki manfaat bagi kehidupan manusia. Manfaat tersebut dipakai manusia untuk memenuhi kebutuhan manusia. Seperti batu granit bermanfaat sebagai bahan bangunan, batu marmer untuk interior rumah, serta berlian sebagai salah satu batu mahal di bumi. Selain batu tersebut, terdapat batu alam yang banyak di pakai untuk kebutuhan interior bangunan.[8]

I. Data Base

Basis data (*database*) merupakan kumpulan dari semua data yang saling berhubungan dengan yang lainnya. *Database* juga salah satu komponen yang penting dalam sistem informasi, maka dari itu penerapan *database* dalam sistem informasi disebut dengan *database system*. *Database system* merupakan suatu sistem informasi yang terintegrasi kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya.[9]

III. METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian

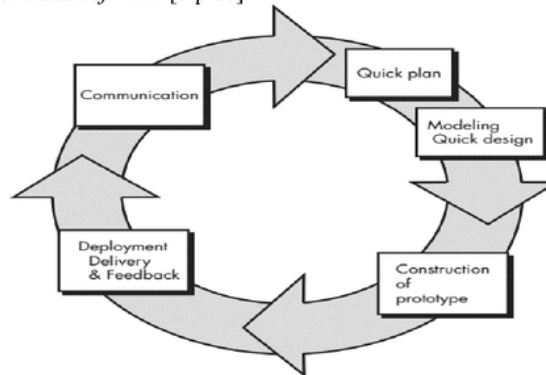
Metode Penelitian yaitu suatu teknik atau cara mengumpulkan data yang berhubungan dengan pokok permasalahan. Dengan itu akan mendapat jawaban suatu kebenaran atas data yang diperoleh.

B. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Ada dua jenis penelitian yaitu data primer dan data sekunder. Dalam pengumpulan data, teknik yang digunakan diantaranya data primer adalah observasi dan wawancara, sedangkan data sekunder – nya yaitu Studi Pustaka.

C. Metode Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem penelitian ini menggunakan metode *prototype*, dikarenakan dengan menggunakan metode ini sangat cocok untuk melakukan perancangan software dimana klien dalam memberikan kebutuhan umum software terkadang tidak memberikan detail input, proses, output dan belum lagi perancang harus bisa menyesuaikan software dengan kebutuhan objek, sehingga dalam pengembangannya harus dilakukan perulangan hingga dapat memperjelas kebutuhan *software*. [3.p.16]



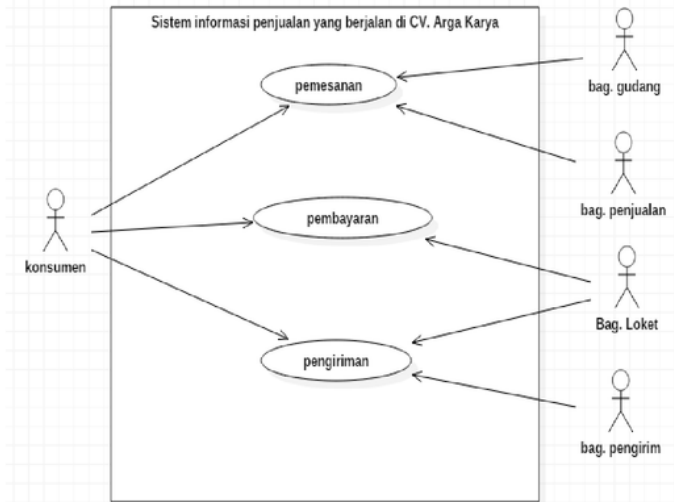
Gambar 3.2 Model Prototype

D. Pengujian Software

Pengujian perangkat lunak diperlukan peneliti untuk menguji sistem perangkat lunak berjalan dengan baik dan memenuhi kebutuhan dari user dan juga untuk mengetahui kesalahan dan kelemahan dari perangkat lunak yang di buat.

Dalam pengujian ini peneliti menggunakan pengujian Black Box Testing. Karena pengujian Black Box Testing peneliti dapat mengetahui apakah ada kesalahan pada sistem perangkat lunak.

E. Perancangan Proses Menggunakan Use Case Diagram yang Berjalan



Gambar 3.3 usecase diagram yang berjalan

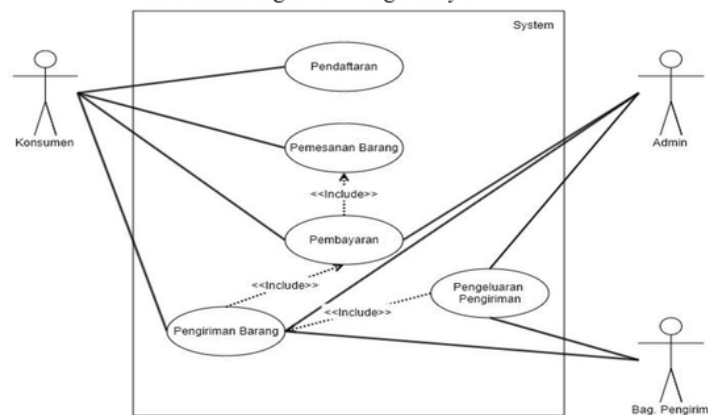
G. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

- ✓ Dengan memberikan google maps untuk mempermudah pencarian alamat kengkap konsumen.
- ✓ Dengan membuat website diharapkan bisa efisien dalam melakukan proses mengetahui grafik naik turunnya penjualan.
- ✓ Supaya dapat membantu konsumen dalam melakukan pemesanan barang.
- ✓ Mempengaruhi pegawai melakukan proses peng-update data-data.

IV. HASIL PEMBAHASAN

A. Perancangan Proses Menggunakan Usecase Diagram yang Diusulkan

Usecase berikut ini adalah usecase yang akan menggambarkan hubungan antara usecase dan aktor dalam Sistem Informasi Penjualan Perbatuan Di Penambangan CV. Arga Karya.



Gambar 4.1 Usecase yang Diusulkan

B. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dipakai melakukan implementasi sistem informasi penjualan perbatuan ini adalah sebagai berikut :

1. Bahasa Pemrograman : *Microsoft Window*
2. Sistem Operasi : *HTML, CSS, PHP, JAVASCRIPT*
3. Web Server : *Mozilla Firefox*
4. Server Database : *MYSQL*
5. Web Browser : *XAMPP version 3.2.2*
6. Code Editor : *Sublime Text*
7. UML Modeler : *Gliffy Diagram*

C. Implementasi Perangkat Keras

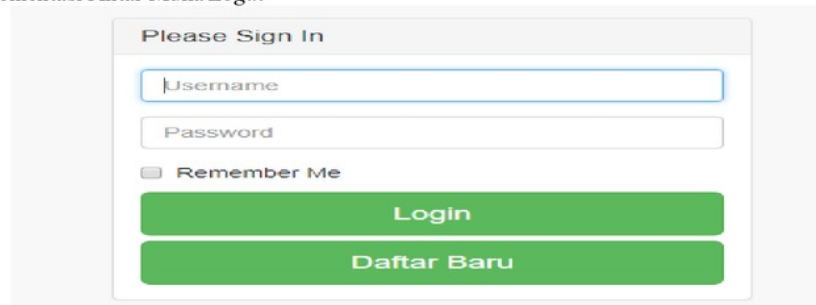
Dalam pengimplementasian sistem informasi penjualan perbatuan di penambahan CV. Arga Karya ini, dibutuhkan dukungan perangkat keras dengan minimal spesifikasi sebagai berikut :

1. Processor Intel Core i3.
2. RAM (Random Access Memory) minimal 2GB.
3. VGA Intel® HD Graphics Family
4. Harddisk 500GB.
5. Monitor Acer Led 14”.

D. Implementasi Antarmuka

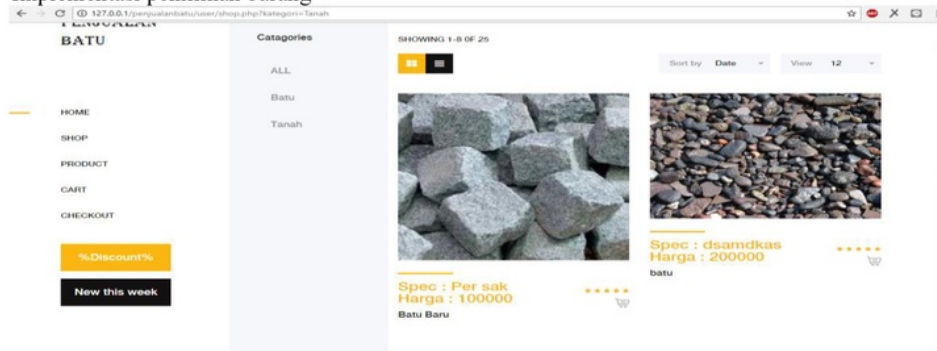
Implementasi Antarmuka yaitu tampilan program yang menampilkan antar muka antara aplikasi dengan user atau pengguna.

1. Implementasi Antar Muka *Login*



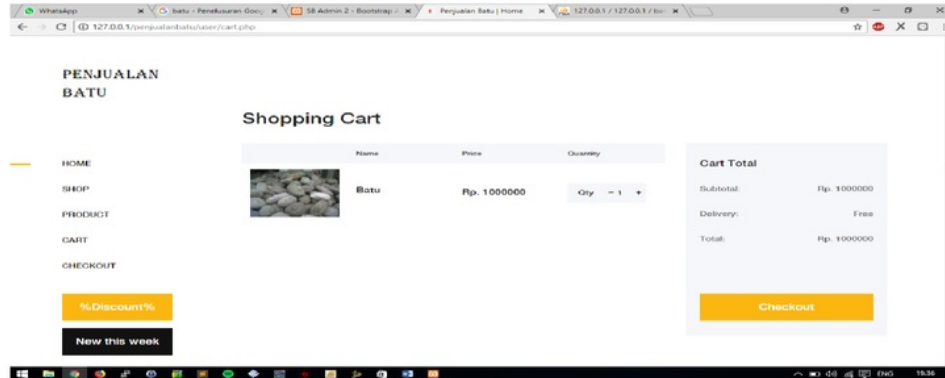
Gambar 4.30. Implementasi Antar Muka *login*

2. Implementasi pemilihan barang



Gambar 4.31. Implementasi Antar Muka Pemilihan Barang

3. Implementasi Antar Muka *Cart*



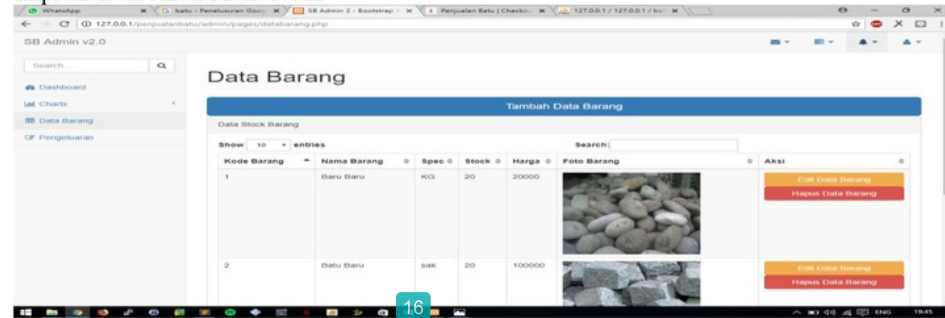
Gambar 4.32. Implementasi Antar Muka Cart

4. Implementasi Antar Muka Pembayaran



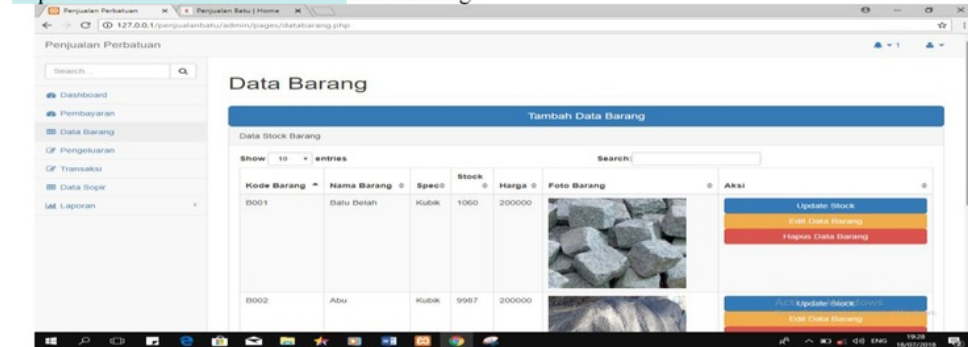
Gambar 4.33. Implementasi Antar Muka Pembayaran

5. Implementasi Antar Muka Notif



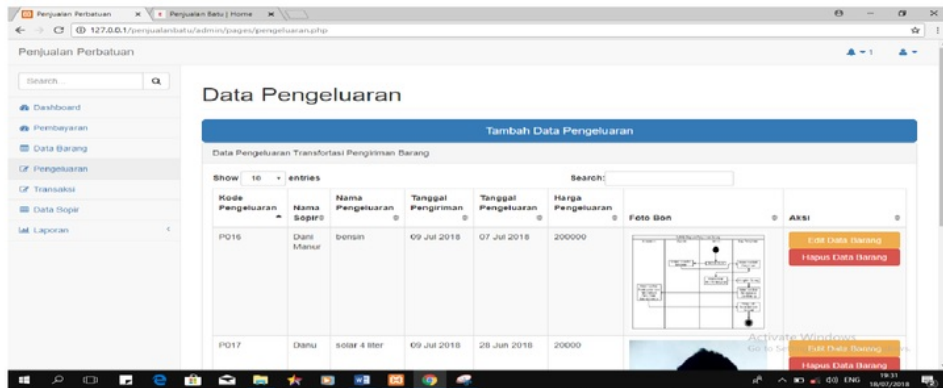
Gambar 4.34. Implementasi Antar Muka Notif

6. Implementasi Antar Muka Tambah Data Barang



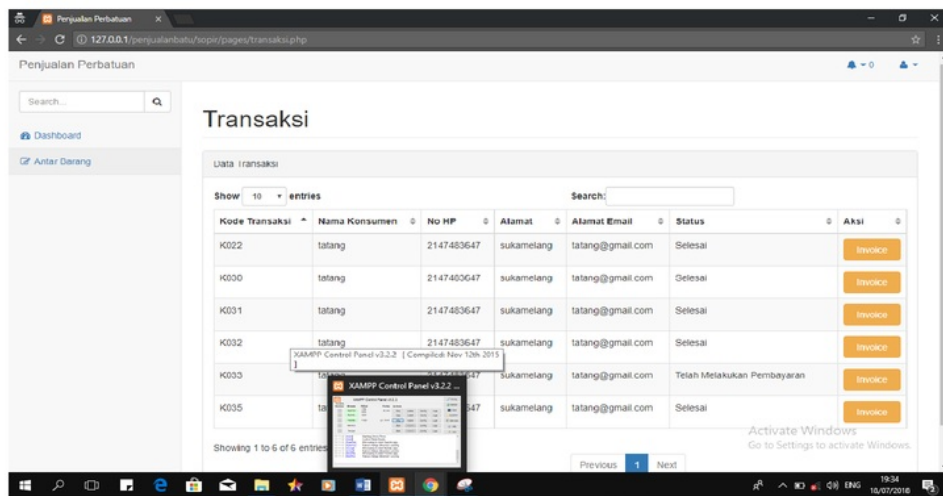
Gambar 4.35. Implementasi Antar Muka Tambah Data Barang

7. Implementasi Antar Muka Pengeluaran



Gambar 4.36. Implementasi Antar Muka Pengeluaran

8. Implementasi Antar Muka Sopir



Gambar 4.37. Implementasi Antar Muka Sopir

V. Kesimpulan dan Saran

A. Kesimpulan

Maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat digunakan oleh pegawai dan pemegang perusahaan dalam melakukan baik dari pengolahan data.
2. Aplikasi ini juga dapat di pergunakan oleh masyarakat untuk melakukan pemesanan material barang yang dibutuhkan.
3. Aplikasi ini juga dapat membantu pihak bagian-bagian pegawai dalam pelaporan supaya tidak harus bolak balik ke setiap bagian yang ada di perusahaan
4. Aplikasi ini juga dapat mencari data laporan pengeluaran transportasi pengiriman barang menjadi rapi.

B. Saran

Sebaiknya ada hubungan komunikasi antara setiap pengguna dalam aplikasi ini dalam bentuk pesan saling berkomunikasi antar pengguna.

VI. Daftar Pustaka

- [1]. Bambang Riyanto. 2013 Ir., mt., Sistem Informasi Lanjut, INFORMATIKA Bandung
- [2]. Jogiyanto Hartono, MBA, Ph. D. 2000. Pengenalan Komputer, Andi Offset, Yogyakarta 55281
- [3]. Roger. S. Pressman. Ph.D 2010. Software engineering : a practitioner's approach. New York : McGraw – Hill
- [4]. Admin (7 Juni 2018) "Pengertian Jaringan Komputer" [Online], 2018, Available :
- [5]. Admin (9 Juni 2018) " Pengertian XAMPP Dan Fungsi Kegunaannya" [Online], 2015, Available : <https://kursuswebprogramming.com/pengertian-xampp-dan-fungsi-kegunaanya/>
- [6]. Imin (9 Juni 2018) " Pengertian Penjualan Dan Pemasaran" [Online], 2014, Available : <http://www.pengertianku.net/2014/08/pengertian-penjualan-dan-pemasaran-artikel-lengkap.html>
- [7]. Imin (9 Juni 2018) " Pengertian Pertambangan " [Online], 2012, Available : <http://info-pertambangan.blogspot.com/2012/10/pengertian-pertambangan.html>
- [8]. Admin (9 Juni 2018) " Pengertian Batu Alam " [Online], 2018, Available : <https://ilmugeografi.com/blogi/pengertian-batu-alam>
- [9]. Admin (13 Juni 2018) " Pengertian DataBase " [Online], 2010, Available : <https://www.termasmedia.com/lainnya/software/69-pengertian-database.html>

ORIGINALITY REPORT

16%

SIMILARITY INDEX

15%

INTERNET SOURCES

2%

PUBLICATIONS

6%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	dhenio-4577.blogdrive.com Internet Source	2%
2	planetsphp.blogspot.com Internet Source	1%
3	yulika-florentina.blogspot.com Internet Source	1%
4	Submitted to iGroup Student Paper	1%
5	rianpra.wordpress.com Internet Source	1%
6	jimfeb.ub.ac.id Internet Source	1%
7	www.scribd.com Internet Source	1%
8	Submitted to Taylor's Education Group Student Paper	1%
9	sir.stikom.edu Internet Source	1%

10	www.gao.gov Internet Source	1%
11	eprints.akakom.ac.id Internet Source	1%
12	thesalonika2.blogspot.com Internet Source	1%
13	library.binus.ac.id Internet Source	1%
14	docplayer.info Internet Source	1%
15	222.124.203.59 Internet Source	1%
16	Khairul Anwar Hafizd, Melda Aolia. "Angkasa Pura Digital Signage pada Bandar udara Syamsudinnor Banjarmasin", INTENSIF, 2017 Publication	<1%
17	business.uindy.edu Internet Source	<1%
18	docobook.com Internet Source	<1%
19	jati.is.unikom.ac.id Internet Source	<1%

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off