

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	11
2.1 Profil Instansi .....	11
2.1.1 Sejarah Instansi .....	11
2.1.2 Motto .....	11
2.1.3 Visi dan Misi Sekolah .....	11
2.1.4 Logo Sekolah .....	12
2.1.5 Struktur Organisasi .....	12
2.2 Landasan Teori .....	13
2.2.1 Media Pembelajaran .....	13
2.2.2 Pembelajaran Berbasis Komputer .....	14
2.2.3 Multimedia .....	14
2.2.4 Object Oriented Programming (OOP) .....	15
2.2.5 Unified Modeling Language (UML) .....	15
2.2.6 State of Art .....	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	23
3.1 Analisis Aplikasi .....	23

3.1.1	Analisis Masalah .....	23
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan .....	23
3.1.3	Analisis Aplikasi Media Pembelajaran yang akan Dibangun .....	28
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	38
3.1.5	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Fungsional.....	42
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	43
3.2	Perancangan Sistem.....	116
3.2.1	Perancangan Basis Data .....	116
3.2.2	Perancangan Struktur Menu .....	120
3.2.3	Perancangan Antarmuka .....	122
3.2.4	Perancangan Pesan .....	140
3.2.5	Jaringan Semantik .....	141
3.2.6	Perancangan Method .....	144
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>		<b>153</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	153
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	153
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	153
4.1.3	Implementasi Basis Data .....	154
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	159
4.2	Pengujian Sistem .....	161
4.2.1	Pengujian Alpha .....	161
4.2.2	Pengujian Beta.....	165
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>173</b>
5.1	Kesimpulan.....	173
5.2	Saran.....	173
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>175</b>