

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengujian perangkat lunak Ensiklopedia Batik Indonesia berbasis android maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Perangkat lunak Ensiklopedia Batik Indonesia berbasis android sudah membantu para pengguna dalam mengetahui nama motif dan makna dari batik.
2. Perangkat lunak Ensiklopedia Batik Indonesia berbasis android sudah membantu para pengguna dalam mengetahui nama motif berdasarkan *capture* atau gambar.
3. Perangkat lunak Ensiklopedia Batik Indonesia berbasis android sudah membantu para pengguna dalam mencari produk dari salah satu *e-commerce* berdasarkan motif.

#### **5.2 Saran**

Perangkat lunak Ensiklopedia Batik Indonesia yang dibangun merupakan produk yang befokus kepada pengenalan jenis-jenis motif batik serta dapat mendeteksi nama motif batik berdasarkan hasil *capture* atau gambar dan kemudian mencari produk batik berdasarkan motif ke salah satu web *e-commerce*, oleh karena itu ada beberapa saran yang dapat digunakan sebagai paduan pengembangan perangkat lunak kearah yang lebih baik guna mendukung pertumbuhan pengguna dan konten pada perangkat lunak Ensiklopedia Batik Indonesia. Adapun saran-saran terhadap pengembangan perangkat lunak Ensiklopedia Batik Indonesia adalah sebagai berikut:

1. Menambah fitur baru yang dapat mempermudah user mengolah data motif batik pada *augmented reality*.
2. Mengembangkan perangkat lunak dari segi performansi dan pengalaman pengguna yang lebih baik.
3. Mengembangkan platform yang dapat mendukung perangkat lunak lain mengingat saat ini hanya mendukung platform android.

