

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas segala rahmat, nikmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “ *Game Edukasi Virtual Reality Pengenalan Sunnah Nabi Muhammad SAW* “. Shalawat serta salam tercurah kepada Nabi Muhammad SAW.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana di Universitas Komputer Indonesia program studi Teknik Informatika. Selama penyusunan, penulis mendapat banyak bantuan dan dukungan dari banyak pihak. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr.Ir.Herman S.Soegoto, MBA selaku Dekan Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
2. Ibu Nelly Indriani W , S.Si., M.T. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika dan Wali Dosen.
3. Bapak Iskandar Ikbal., S.T., M.Kom, selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukkan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Bapak Angga Setiyadi S.Kom., M.Kom, selaku Penguji I yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukkan di setiap kekurangan pada penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Dian Dharmayanti., S.T., M.Kom, selaku Penguji III yang telah memberikan masukkan pada penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Rudi Kurniawan, S.Kom., M.T, yang telah memberikan ide, gambaran penelitian, arahan tentang *virtual reality* serta telah memberikan motivasi dan semangat dalam penyusunan skripsi ini.
7. Ibu Munipah, S.Ag, M.Pd selaku Kepala Sekolah Sdn Sukamaju dan staff guru pengajar yang telah mengizinkan untuk melakukan penelitian di sekolah tersebut.
8. Ayahanda tersayang Rudi Herawan, S.Kom dan Ibunda tercinta Tini Suhartini beserta kakak dan adikku yang terkasih yang selalu memberikan semangat dan do'a, dukungan baik moril maupun materil sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

9. Angga Ditanugraha S.Pd yang telah menjadi pendengar yang baik, memberikan do'a, semangat, perhatian dan dukungan penuh sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.
10. Anisa Arisanti S.Kom, yang telah membantu memberikan solusi, memberikan masukan dan perhatian.
11. Rekan-rekan mahasiswa Teknik Informatika-10 yang solid dan selalu memberikan semangat.
12. Dan semua pihak yang telah membantu guna kelancaran dalam pembuatan skripsi yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa kesempurnaan penyusunan masih belum ada pada skripsi ini, Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca untuk dikembangkan di kemudian hari.

Bandung, 31 Agustus 2019

Penulis