

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Leonardo dan S. Tjandra, “Aplikasi *Sales Canvassing* Berbasis Android,” *Dinamika Teknologi*, vol. 9, no. 2, pp. 75-83, 2017.
- [2] R. Segara dan Subari, “Sistem Pemantauan Lokasi Anak Menggunakan Metode *Geofencing* Pada *Platform* Android,” *Teknologi Dan Manajemen Informatika*, vol. 3, no. 1, pp. 72-85, 2017.
- [3] I. Sommerville, “*Software Engineering*,” Addison-Wesley, 2011.
- [4] K. D. Mahesayasa, “Aplikasi *Monitoring* Kinerja *Salesman* Untuk Pencapaian Target Penjualan CV *Bharata Sport & Fashion* Berbasis Website,” *JSIKA*, vol. 7, no. 4, pp. 1-9, 2018.
- [5] A. Juansyah, “Pembangunan Aplikasi *Child Tracker* Berbasis *Assisted-Global Positioning System (A-GPS)* Dengan *Platform* Android,” *Ilmiah Komputer dan Informatika*, vol. 1, no. 1, pp. 1-8, 2015.
- [6] T. Suryana dan Koesheryatin, *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, & Java Script*, Jakarta: PT Elex Media Komputido, 2014.
- [7] R. abidin, Pengertian *Location Based Services (LBS)* dan Komponennya, 27 April 2016, <https://teknojurnal.com/pengertian-location-based-services-lbs-dan-komponennya/>, 29 Oktober 2018 00.20.
- [8] J. Priono dan E. B. Setiawan, “Implementasi *Geofencing* Dalam Mengawasi Pengiriman Kendaraan di Sebuah Perusahaan Ekspedisi,” *Ultimatics*, vol. 9, no. 2, pp. 103-113, 2017.
- [9] Anhar, *Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak*, PT Trans Media, 2010.
- [10] E. B. Setiawan dan S. Surahman, “Aplikasi *Mobile Driver* Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan,” *Ultima Infosys*, vol. 8, no. 1, pp. 38-42, 2017.
- [11] N. Safaat, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Informatika Bandung, 2015.

- [12] Y. Yudhanto dan A. Wijayanto, *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*, PT Elex Media Komputindo, 2017.
- [13] Supono dan V. Putratama, *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*, CV. Budi Utama, 2016.
- [14] D. Naista, *Codeigniter VS Laravel*, CV. Lokomedia, 2017.
- [15] Wahana Komputer, *Membangun Website Tanpa Modal*, Andi, 2010.
- [16] Fina, *Pengertian Web Service*, 2013, <http://saptafina13.blogspot.com/2013/04/pengertian-web-service.html>, 20 Juli 2019 00.25.
- [17] D. W. Brata, "Perancangan Sistem KHS Mobile di STMIK ASIA Malang Menggunakan Android *Programming* dan JSON," *Teknologi dan Informasia ASIA*, vol. 9, no. 2, pp. 30-39, 2015.
- [18] K. Hamilton dan R. Miles, *Learning UML 2.0*, Sebastopol, California: O'Reilly, 2006.
- [19] Suryasari, A. Callista dan J. Sari, "Rancangan Aplikasi *Customer Service* Pada PT. Lancar Makmur Bersama," *Sistem Informasi*, vol. 4, pp. 468-576, 2012.
- [20] R. Tullah, F. A. Twince Tobing dan A. Hadi, "Sistem Aplikasi Android Untuk *Sales Dengan Local Based Service (LBS)* Berbasis *Client - Server* (Studi Kasus di PT. Conbloc Internusa)," *Sisfotek Global*, vol. 5, no. 2, pp. 1-9, 2015.
- [21] Wijaya, H. Tolle dan A. P. Kharisma, "Rancang Bangun Aplikasi *Geotaging Social Report* Bencana Banjir," *Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, pp. 2817-2824, 2018.