

BAB IV

ANALISA HASIL PENELITIAN

4.1. Permasalahan

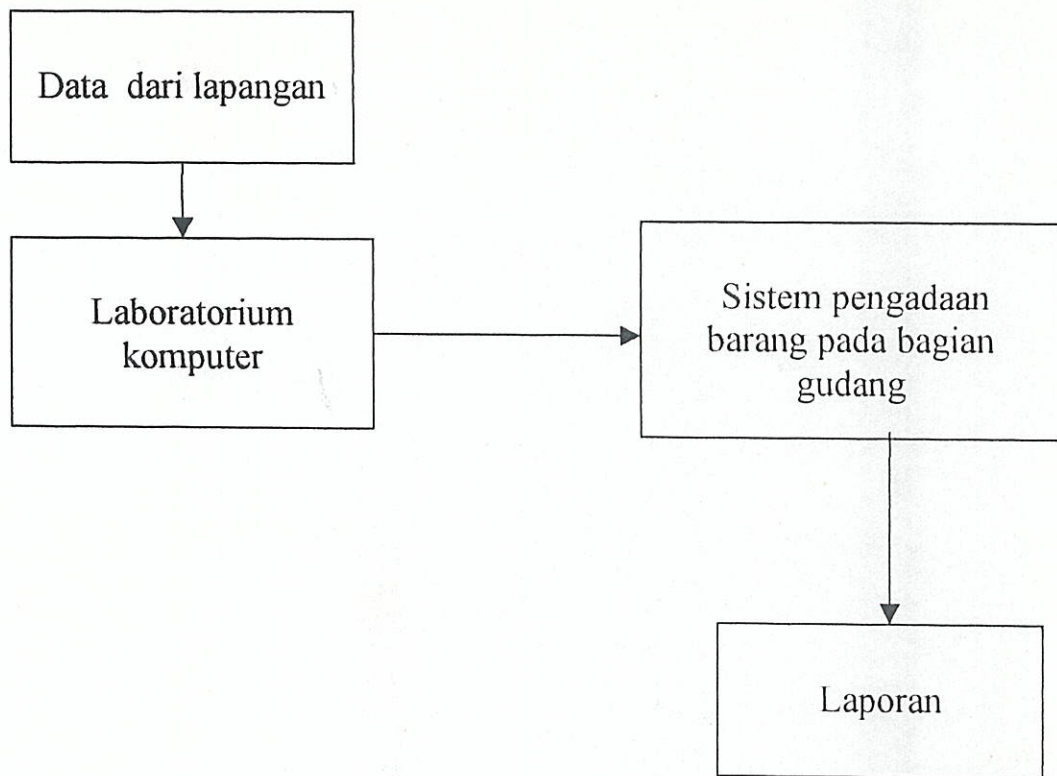
Pengadaan barang pada bagian Publikasi dan Informasi seksi sistem Informasi pada Pusat Penelitian dan Pengembangan Geologi masih dilakukan secara manual oleh karena itu sering menimbulkan terjadi kesalahan dan keterlambatan informasi yang dihasilkan, karena hal ini terasa sangat perlu untuk menggunakan fasilitas komputer untuk mengolah data yang akan di kelola pada bagian publikasi dan Informasi tersebut sehingga pengerjaannya tidak secara manual lagi, tetapi secara komputerisasi yang modern sebagai alat bantu sebagai pengelola data pengadaan barang pada bagian Publikasi dan Informasi di seksi sistem Informasi, PADA Pusat Penelitian dan Pengembangan Geologi Bandung.

4.2. Studi Kelayakan

Studi Kelayakan yaitu proses mempelajari, menganalisa masalah yang telah di tentukan sesuai dengan tujuan akhir yang diharapkan oleh seseorang atau kelompok tertentu.

Pada bagian ini penulis mencoba mempelajari sistem pengadaan barang pada bagian gudang yang telah berjalan di seksi sistem Informasi Pusat Penelitian dan Pengembangan Geologi Bandung.

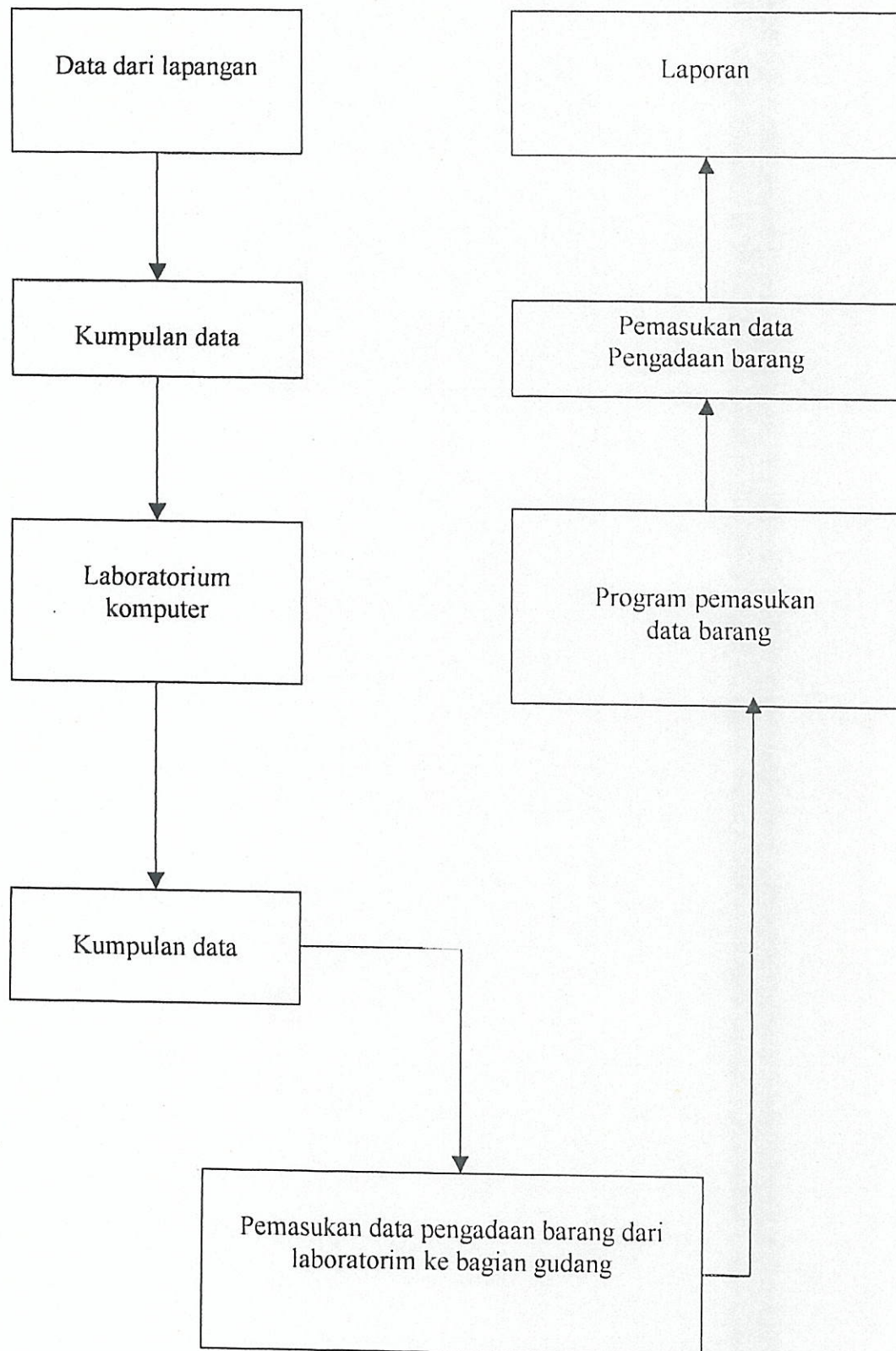
Prose pengolahan data pengadaan barang yang ada di Pusat Penelitian dan Pengembangan Geologi secara garis besar di gambarkan sebagai berikut :



Sistem pengadaan barang yang telah berjalan di Pusat Penelitian dan Pengembangan Geologi di mulai dari data yang dihasilkan dari lapangan, kemudian data tersebut diolah dan diteliti di bagian Labrtatorium komputer, selanjutnya didapat data dari bagian Peneliti laboratorium, kemudian data tersebut di proses secara manual di bagian gudang sehingga dihasilkan laporan – laporan yang di inginkan oleh bagian kepegawaian gudang tersebut.

4.3. Rancangan Sistem

Berdasarkan data – data yang di dapatkan dari studi kelayakan peneulis mencoba membuat pengolahan data pengadaan barang dengan menggunakan program komputer menggunakan program komputer, dengan penggunaan program komputer tersebut dapat dilihat pada sistem flowchart dibawah ini :



Sistem flowchart pengolahan data pengadaan barang dimulai dari dat lapangan kemudian dikumpulkan untuk di olah atau di teliti dibagian laboratorium komputer, data yang dihasilkan dari laboratorium komputer tersebut di kumpulkan kembali lalu dimasukan kedalam file yang ada dalam disket melalui papan ketik, dengan bantuan program pemasukan data pengadaan barang, setelah itu dilakukan proses penghitungan pengadan barang melalui program komputer sehingga dihasilkan informasi atau laporan yang baik sesuai dengan keinginan.

4.4. Detail Desain

tahap selanjutnya yaitu membuat desai sistem pengolahan pengadaan barang yang di inginkan oleh kita (seorang yang membuat program).

4.4.1. Dialog Desain

Pembuatan dialog desai mempunyai beberapa tujuan yaitu :

1. Menjaga agar pemasukan data benar
2. Memjawab pertanyaan yang di inginkan si penanya

Dialog desai mempunyai dua tipe dialog yaitu :

1. Dialog Aktif
2. Dialog pasif

Perbedaan diantara kedua dialog Aktif dan Pasif yaitu kalau dialog Aktif si pemakai mengajukan pertanyaan atau memasukan data yang diinginkan. Sedangkan kalau dialog Pasif si pemakai program memilih pilihan yang sudah tersedia di menu utama.

Pada rancangan sistem pengolahan data pengadaan barang ini penulis menggunakan dialog Pasif pemakai bisa memilih menu – menu yang tersedia pada

pulldow, menu yang dibuat kemudian akan keluar, menu pilihan yang di inginkan untuk lebih jelas dapat dilihat pada menu main di dalam lampiran - lampiran.

4.4.2. Desain Input

Pada tahap ini penulis membuat rancangan – rancangan atau bentuk – bentuk pemasukan data pengadaan barang, desai input ini dimaksudkan untuk memberikan gambaran bagaimana bentk pemasukan data pada layar komputer adapun desai input yang penulis buat terdiri dari :

- Memasukan atau merekan data pengadaan barang.
- Menghapus data pengadaan barang.
- Memperbaiki data pengadan barang

Tujuan dari desain input yaitu :

- Mengefektifkan pemasukan data pengadaan barang yang ada.
- Mencapai keakuratan yang tinggi.
- Menjamin pemasukan data dapat diterima, di mengerti pemakai.

4.4.3. Desain output

Desai out put mempunyai gambaran bagaimana bentuk keluaran atau hasil pada layar komputer pada rancangan sistem ini penulis membuat desain out put berbentuk tabel, item – item yang ditampilkan yaitu : Cara_perolehan, Dari, Berdasrkan, Berita_Acara_Serah_Terima, Kondisi_perolehan, Harga_perolehan, Dasar_Harga, Sumber_dana, Surat_Surat.

4.4.4. Flowchart Program

Flowchart program di gunakan untuk menggambarkan logika dari program yang akan dibuat, pada pembuatan flowchart, penulis membuat diagram alir proses dari menu utama kemudian bersambung ke sub menu.

4.4.5. Penerapan

Tahap ini merupakan tahap yang terakhir yaitu menerapkan sistem yang telah dirancang kedalam bahasa pemograman di penulis menggunakan bahasa pemograman Turbo Pascal 7.0 untuk mengelola data pengadaan barang pada bagian gudang di seksi sistem Informasi Pusat Penelitian dan Pengembangan Geologi Bandung.