

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil setelah melalui tahap – tahap pembangunan sistem pedagang keliling berbasis geolocation. Pada penelitian yang telah dilakukan diperoleh kesimpulan:

1. Pembeli dapat mengetahui keberadaan pedagang keliling yang sedang online dan berada di area pembeli. Lokasi pedagang akan muncul saat transaksi dilakukan. Selain itu, pembeli juga mendapatkan notifikasi saat pedagang langganan berada di radius 50 meter.
2. Pembeli dapat membeli dagangan untuk tanggal spesifik yang telah ditentukan sebelumnya (*pre-order*).
3. Pedagang dapat menentukan urutan rute area optimal dalam berdagang keliling melalui rekomendasi rute area yang diambil berdasarkan hasil penjualan hari kemarin.
4. Pemilik usaha dagang keliling dapat mengatur, mengorganisir serta memonitor para pedagang melalui situs web yang tersedia bagi pemilik usaha dagang keliling.
5. Pemilik usaha dagang keliling dapat menentukan jumlah bahan yang harus dibeli per hari melalui rekomendasi yang dihitung berdasarkan hasil penjualan hari kemarin, faktor cuaca dan banyaknya *pre-order* untuk tanggal tersebut.

5.2 Saran

Sistem pedagang keliling berbasis geolocation yang dibangun masih memiliki beberapa kekurangan. Pengembangan dan penyempurnaan sistem diperlukan untuk dapat memperbaiki dan meningkatkan fungsionalitas sistem sehingga mampu memberikan solusi yang baik untuk permasalahan yang ada. Adapun saran yang diberikan untuk pengembangan selanjutnya pada perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

1. Adanya fitur informasi stok yang memungkinkan pemilik untuk memonitor dan memanajemen simpanan bahan ataupun makanan.
2. Adanya fitur yang memungkinkan untuk menangani waktu kadaluarsa setiap bahan dan makanan yang disimpan di gudang.
3. Adanya fitur yang memungkinkan bagi pengguna baik pemilik, pedagang maupun pembeli untuk login melalui fitur SSO (*Single Sign On*), sehingga pengguna yang memiliki akun *facebook* ataupun *gmail* dapat lebih mudah untuk membuat akun.
4. Adanya fitur yang memungkinkan transaksi melalui *e-wallet* seperti *go-pay*, *ovo* dll.