

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xix
BAB 1      PENDAHULUAN .....	1
1.1      Latar Belakang .....	1
1.2      Perumusan Masalah .....	2
1.3      Maksud dan Tujuan .....	2
1.4      Batasan Masalah .....	3
1.5      Metodologi Penelitian .....	3
1.6      Sistematika Penulisan .....	5
BAB 2      TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1      Tinjauan Tempat Penelitian .....	7
2.1.1      Sejarah Singkat Universitas Komputer Indonesia .....	7
2.1.2      Visi, Misi, Tujuan, Budaya Organisasi, dan Motto .....	8
2.1.3      Logo Universitas Komputer Indonesia .....	8
2.2      Landasan Teori .....	10
2.2.1 <i>Reengineering</i> .....	10

2.2.2	Sistem Basis Data.....	12
2.2.3	Proxy Server.....	14
2.2.4	Visualisasi Data.....	16
2.2.5	<i>Usability Testing</i> .....	28
2.2.6	Peningkatan Performance <i>Database</i> MYSQL .....	30
2.2.7	Analisis dan Desain Berorientasi Objek .....	31
2.2.8	PHP .....	39
2.2.9	Laravel.....	40
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	43
3.1	Analisis Domain Kasus .....	43
3.1.1	Sistem <i>Monitoring Logging</i> di Proxy UNIKOM .....	43
3.1.2	Analisis Masalah .....	44
3.2	Analisis Data .....	44
3.2.1	Model Data Sistem Lama.....	45
3.2.2	Model Data Sistem Baru .....	48
3.3	<i>Reengineering</i> Analisis Data Visualisasi .....	51
3.3.1	Analisis Kebutuhan Informasi Berdasarkan Pengguna.....	52
3.3.2	Analisis Sumber Data ( <i>Aquire</i> ) .....	52
3.3.3	Analisis Pemetaan dan Seleksi Data ( <i>Parse &amp; Filter</i> ).....	54
3.3.4	Visualisasi ( <i>Represent &amp; Refine</i> ).....	55
3.4	<i>Reengineering</i> Sistem <i>Monitoring</i> Penggunaan Internet.....	70
3.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem Lama .....	70
3.4.2	Analisis Kebutuhan Sistem Baru .....	78
3.4.3	Perancangan Struktur Menu .....	103
3.4.4	Perancangan Antarmuka .....	103

BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	109
4.1	Implementasi Sistem.....	109
4.1.1	Implementasi Data.....	109
4.1.2	Implementasi Antarmuka .....	113
4.2	Pengujian Sistem.....	118
4.2.1	Pengujian <i>Query</i> .....	119
4.2.2	Pengujian dengan Black Box.....	119
4.2.3	Pengujian dengan <i>Usability</i> Testing .....	124
4.2.4	Hasil Pengujian.....	127
BAB 5	SARAN DAN KESIMPULAN .....	129
5.1	Kesimpulan .....	129
5.2	Saran .....	129
	DAFTAR PUSTAKA.....	130