

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR SIMBOL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	5
1.3.1 Maksud	5
1.3.2 Tujuan	5
1.4 Batasan Penelitian	5
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.5.1 Identifikasi Masalah	7
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	7
1.5.3 Analisis Dan Perancangan Sistem	7
1.5.4 Implementasi Sistem	10
1.5.5 Pengujian Sistem	10
1.5.6 Penarikan Kesimpulan	10
1.5.7 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	10

1.6	Sistematika Penulisan.....	12
BAB 2	TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1	Landasan Teori.....	13
2.1.1	Usaha Mikro dan Kecil.....	13
2.1.2	Kuliner Tradisional Indonesia	14
2.1.3	Kota Bandung dan Kuliner Tradisional Sunda.....	15
2.1.4	Masakan Populer Tradisional Sunda.....	16
2.1.5	Aplikasi.....	24
2.1.6	Aplikasi Mobile	25
2.1.7	Android.....	25
2.1.8	Android Studio.....	29
2.1.9	<i>Global Positioning System</i>	32
2.1.10	<i>Location Based Services</i>	34
2.1.11	<i>Application Programming Interface</i>	35
2.1.12	Google Maps Android API.....	36
2.1.13	<i>Java programming language</i>	37
2.1.14	<i>PHP programming language</i>	38
2.1.15	PHP Composer.....	39
2.1.16	Laravel.....	39
2.1.17	MySQL.....	40
2.1.18	JSON	41
2.1.19	Web Server	45
2.1.20	Object Oriented Program (OOP)	45
2.1.21	Metode Promethee II.....	51
BAB 3	Analisis Dan Perancangan Sistem	55

3.1	Analisis Masalah	55
3.2	Analisis sistem yang sedang berjalan.....	56
3.3	Analisis Sistem yang akan dibangun.....	57
3.4	Analisis Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak	59
3.5	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	63
3.5.1	Analisis kebutuhan perangkat keras.....	64
3.5.2	Analisis Perangkat Lunak.....	65
3.5.3	Analisis kebutuhan Pengguna.....	65
3.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	66
3.6.1	Use Case Diagram.....	66
3.6.2	Use Case Scenario.....	73
3.6.3	Activity Diagram.....	113
3.6.4	Class Diagram.....	137
3.6.5	Sequence Diagram	142
3.7	Skema Relasi	159
3.8	Struktur Tabel	160
3.9	Analisis Metode Promethee-II Terhadap Rekomendasi Usaha.....	167
3.10	Analisis Teknologi yang digunakan.....	212
3.11	Analisis JSON.....	221
3.12	Analisis Aplikasi Rekomendasi Pembentukan Usaha Kuliner Baru Skala Mikro dan Kecil Di Kota Bandung Berbasis Android.....	225
3.13	Analisis Arsitektur sistem.....	229
3.14	Perancangan Arsitektur Menu	230
3.14.1	Perancangan Arsitektur Menu Pada Aplikasi Mobile.....	231
3.14.2	Perancangan Arsitektur Menu Pada Website Calon Pembuat Usaha ...	231

3.14.3	Perancangan Arsitektur Menu Pada Website Admin.....	231
3.15	Perancangan Antarmuka.....	232
3.15.1	Perancangan Antarmuka Pada Aplikasi Mobile	232
3.15.2	Perancangan Antarmuka Pada Website Calon Pembuat Usaha	239
3.15.3	Perancangan Antarmuka Pada Website Admin.....	242
3.16	Perancangan Pesan.....	246
3.16.1	Perancangan Pesan pada Aplikasi Mobile.....	246
3.16.2	Perancangan Pesan pada Website Calon Pembuat Usaha	248
3.16.3	Perancangan Pesan pada Website Admin.....	248
3.17	Jaringan Sematik.....	249
3.17.1	Jaringan Sematik dalam aplikasi Mobile.....	250
3.17.2	Jaringan Sematik dalam Website Calon Pembuat Usaha	250
3.17.3	Jaringan Sematik dalam Website Admin	250
BAB 4	Implementasi dan Pengujian.....	253
4.1	Implementasi Sistem	253
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	253
4.1.2	Implementasi perangkat lunak	254
4.1.3	Implementasi Database.....	255
4.1.4	Implementasi Antarmuka	270
4.1.5	Implementasi Teknologi.....	295
4.2	Pengujian Sistem.....	310
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i>	310
4.2.2	Pengujian <i>Beta</i>	353
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	361
5.1	Kesimpulan.....	361

5.2	Saran.....	361
	DAFTAR PUSTAKA.....	363