

**PENERAPAN KONSEP GAMIFIKASI PADA APLIKASI
PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID
DI SMP NEGERI 1 CANGKUANG**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**RAIHAN ABDAN SYAKURAN
10115299**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2019**