

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi pembelajaran molekul dengan menggunakan *Augmented Reality* dapat membuat suasana pembelajaran baru antar guru dan siswa dalam menyampaikan gambaran tentang molekul.
2. Aplikasi pembelajaran molekul dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* ini dapat mempermudah siswa dalam mengetahui pembelajaran molekul. Hal ini dapat dilihat pada hasil kuesioner yang dibagikan kepada siswa.

5.2 Saran

Dalam pembangunan aplikasi pembelajaran molekul menggunakan teknologi *Augmented Reality* ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan perbaikan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini dapat berfungsi dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut:

1. Pada objek 3D molekul masih terdapat banyak kekurangan. Untuk pengembangan selanjutnya penggabungan molekul dapat lebih dilengkapi.
2. Pada jarak dan kamera merupakan hal yang penting dalam proses pendeteksian marker. Untuk itu disarankan dalam menggunakan aplikasi ini harus berada pada jarak yang sesuai dan kamera yang mempunyai *autofocus*.

