

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Abdul Azij, Ropi (2018, May.14) Sejarah Android dan Versi Android yang Ada Sampai Saat Ini [online]. Available : <https://bangropi.com/sejarah-android-dan-versi-android/>.
- [2]. Ansoryllah, Fallah (2018, April.18) Pengertian Adobe Photoshop Beserta Fiturnya [online]. Available : <https://mahirphotoshop.com/pengertian-adobe-photoshop-beserta-fiturnya/>.
- [3]. Ardianto, Alvin And Antoni, Ari. “Pembuatan Game Grimmtale Berbasis Windows Dengan Kerangka Kerja Unity”. Program Studi Teknik Informatika, Universitas Bina Nusantara, Jakarta 2018.
- [4]. B. Hariyanto, Rekayasa Sistem Berorientasi Objek, Bandung: Informatika Bandung, 2004.
- [5]. Banoe, Pono. Kamus Musik. Jakarta: Kanisius, 2003.
- [6]. Dunn-Rankin, Peter. A.Knezek, Gerald. Wallace, Susan and Zhang, Shuqiang. “*Scaling Methods*”. Second Edition. New York : Psychology Press Taylor & Francis Group. 2012
- [7]. Erdiawan, Anna (2016) Login Google Play Games Nantinya Tidak Perlu Lagi Menggunakan Akun Google+ [Online]. Available : <https://chromplex.com/login-google-play-games-nantinya-tidak-perlu-lagi-menggunakan-akun-google/>.
- [8]. Evans, Bol. Conga Rithms. USA : belwin mills publishing corp, 1996.
- [9]. Fahmi, Zuhriyal. “Upaya Peningkatan Keterampilan Dasar Bernyanyi Melalui Penggunaan Media Iringan Fruity Loops Di Smp Negeri 5 Slema”. Pendidikan Seni Musik, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta 2014.
- [10]. Guritno, Suryo, Sudaryono, and Rahardja, Untung. “*Theory and Application of IT Research – Metodologi Penelitian Teknologi Informasi*”. 1st ed. Yogyakarta : ANDI OFFSET. 2011.
- [11]. Jodi Pratama, Agung & Oka Sudana,A.A. Kompiang & Piarsa, I Nyoman. “Rancang Bangun Game Kartu Spirit Berbasis Android dengan Fitur Online

- [12]. Multiplayer” program studi Teknologi Informasi, Universitas Udayana, Bali 2015.
- [13]. Khan, Mohd Ehmer. “Different Approach to Blackbox Testing Technique for Finding Error”. International Journal of Software Engineering & Applications (IJSEA). Vol.2, No.4. 2011.
- [14]. Lukman Yusuf, Bayu. “Game Multiplayer Gundu Untuk Memperkenalkan Permainan Tradisional Gundu”. Program Studi S1 Informatika, Institut Teknologi Telkom Purwokerto, Purwokerto 2017.
- [15]. Nurajizah, Siti. “Implementasi Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pengenalan Lagu Anak-Anak Berbasis Multimedia”. Program Studi Manajemen Informatika, Amik BSI Jakarta, Jakarta 2016.
- [16]. Nurgiyanti , Sri “Pengaruh Permainan Alat Musik Perkusi Terhadap Persepsi Bunyi Irama Pada Anak Kelompok B Tk Aba Ngabean I Kemusuh Banyurejo Tempel Sleman Yogyakarta,” Jurusan Pendidikan Prasekolah Dan Sekolah Dasar, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta, 2013.
- [17]. Prathama Harianto, Bimata And Wijaya, Christianto And Aryo Utomo, Dimas.”Perancangan Game Multiplayer "Frienemies" Pada Platform Android”. Program Studi Teknik Informatika, Universitas Bina Nusantara, Jakarta 2015.
- [18]. R. A. S. And M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Penerbit Informatika, 2018.
- [19]. R. S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, 7th Edition, New York: McGraw-Hill, 2010
- [20]. Rahmawati, Dwi And Indah Rokhmawati, Retno And Reza Perdanakusuma, Andi. “Analisis Dan Pemodelan Proses Bisnis Bidang Pelayanan Perizinan Menggunakan Bussiness Process Model And Notation (BPMN) (Studi Pada Dinas Penanaman Modal Dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Pemerintah Kota Malang)”, Vol. 1, No. 11, Hlm. 1337-1347, November. 2017.

- [21]. Rizqyawan, Muhammad Ilham & Hermawan Galih. “Adventure Game As Learning Media For Introducing Music Interval And Ear Training To Kids”. International Conference on Automation, Cognitive Science, Optics, Micro Electro-Mechanical System, and Information Technology (ICACOMIT), Bandung 2015.
- [22]. Salloum,trevor. the bongo book. USA : Mel Bay Publications, 1997.
- [23]. Silverman, Chuck and Quintana, Jose Luis. changuito a master's approach to timbales. USA: Alfred Music, 1998.
- [24]. Sofiani Dewi Yulandari,Ida Ayu & Agustian, Richi.“Pembangunan Aplikasi Virtual Gamelan Bali Berbasis Android”, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia, Bandung 2018.
- [25]. Tri Atmaja, Aga Virgandho. “Penerapan Pola Ritme Tumbao Pada Conga Dalam Permainan Drum Set”. Program Studi S-1 Seni Musik, Institut Seni Indonesia Yogyakarta, Yogyakarta 2016.
- [26]. Wisesa , Yoga (2014, Maret.06) Update Google Play Games Sajikan Fitur Baru Untuk Penggemar Game Mobile [online]. Available : <https://dailysocial.id/post/update-google-play-games-sajikan-fitur-baru-untuk-penggemar-game-mobile>.