

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud Dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data	4
1.5.2 Tahap Analisis Data	5
1.5.3 Tahap Identifikasi Masalah.....	5
1.5.4 Tahapan Pembangunan	5
1.5.5 Tahap Pengujian.....	7
1.5.6 Tahap Pengambilan Kesimpulan.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Landasan Teori.....	9
2.1.1 Multimedia	9

2.1.2	Chatbot	9
2.1.3	Android	10
2.1.4	NLP	14
2.1.5	Google Text-to-speech dan Speech-to-text.....	14
2.1.6	Android Studio.....	14
2.1.7	UML (Unified Modelling Language).....	15
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.1	Analisis Sistem.....	17
3.1.1	Analisis Masalah.....	17
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	18
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis.....	20
3.1.4	Deskripsi Sistem.....	24
3.1.5	Analisis Aplikasi yang Akan Dibangun.....	25
3.1.6	Analisis Data untuk <i>Brainfile</i>	27
3.1.7	Analisis <i>Speech-to-Text</i>	28
3.1.8	Analisis Library Google <i>Speech-to-Text</i>	28
3.1.9	Analisis NLP dan ML dalam DialogFlow	30
3.1.10	Analisis Proses Input Output Program AB	31
3.1.11	Proses Normalisasi Input.....	33
3.1.12	Proses Produksi Jalur Input.....	34
3.1.13	Proses Pencarian Jawaban atau Pencocokan Pada <i>Knowledge Base</i>	35
3.1.14	Analisis kata Entities dalam <i>brainfile</i>	37
3.1.15	Analisis Data Training	37

3.2	Analisis Kebutuhan	39
1.7	Perancangan Sistem.....	49
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		73
4.1.1	Perangkat Pengujian Aplikasi	73
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	73
4.1.3	Implementasi Google Speech API	75
4.2	Pengujian Sistem.....	77
4.2.1	Skenario Pengujian.....	77
4.2.2	Pengujian Alpha.....	79
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		101
5.1	Kesimpulan.....	101
5.2	Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA		103