

Daftar Pustaka

- [1] Timboeleng, J. A., & Kaseke, O. H. (2015). Analisa Biaya Transportasi Angkutan Umum Dalam Kota Manado Akibat Kemacetan Lalu Lintas (Studi Kasus : Angkutan Umum Trayek Pusat Kota 45-Malalayang), Vol.3 No.1, pp.58–67.
- [2] R.H. Ricky, D., & Net, V. B. (2018). Sistem Informasi Google Maps, 4307(February), pp.36–41.
- [3] B. R. Rompas, A. A. E. Sinsuw, S. R. U. A. Sompie, and A. S. M. Lumenta, “Aplikasi Location-Based Service Pencarian Tempat di Kota Manado Berbasis Anroid,” no. 1, pp. 1–11.
- [4] Rosdania, A. Fahrul, and A. k. Harsa, “Sistem Informasi Geografi Batas Wilayah Kampus Universitas Mulawarman Menggunakan Google Maps Api,” *J. Inform. Mulawarman*, vol. 10, no. 1, pp. 38–46, 2015.
- [5] Priono, J., & Setiawan, E. B. (2017). Implementasi Geofencing dalam Mengawasi Pengiriman Kendaraan di Sebuah Perusahaan Ekspedisi, Vol.IX No.2, pp.106–113.
- [6] Kothari, Chakravanti Rajagopalachari (2004). *Research methodology: Methods and techniques*. Jaipur: New Age International.
- [7] Nurdiani, N. (n.d.). “Teknik Sampling Snowball Dalam Penelitian Lapangan,” *Comtech* Vol.5 No.9, pp.1110–1118.
- [8] Hasanah, H. (n.d.). “Teknik-teknik observasi,” *Jurnal At-Taqaddum* Vol.8 No.1, pp.21–46.
- [9] Susanto, R., Andriana, A. D., Susanto, R., & Andriana, A. D. (n.d.). “Perbandingan Model Waterfall Dan Prototyping,” *Majalah Ilmiah Unikom* Vol.14 No.1, pp.41–46.
- [10] Binanto, I. (2014). Analisa Metode Classic Life Cycle (Waterfall) Untuk Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia. *Jurnal Universitas Sanata Dharma Yogyakarta*, (MAY 2014), 1–6. <https://doi.org/10.13140/2.1.1586.4968>
- [11] U. A. Kota and D. U. M. Tugas-tugas, “Analisa kinerja pelayanan angkutan mobil penumpang umum antar kota,” 2009.

- [12] R. Ferdiansyah, “Kemungkinan Peralihan Penggunaan Moda Angkutan Pribadi Ke Moda Angkutan Umum Perjalanan Depok – Jakarta,” vol. 20, no. 3, 2009.
- [13] B. A. Charland and B. Leroux, “Mobile Application Development : Web vs . Native,” pp. 0–4.
- [14] F. Andalia, E. B. Setiawan, J. Raya, L. Begalung, and J. D. Bandung, “Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Padang, Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA),” Vol. 4, No, no. Sistem Informasi, Pencari Kerja, Dinas Sosial dan Tenaga Kerja, Java, p. 2089–9033 93, 2015.
- [15] K. Minahasa and E. R. Kalesaran, “Pemanfaatan Internet dan Perkembangan Identitas Diri Pelajar Di SMA NEGERI I KAWANGKOAN Kabupaten Minahasa” pp. 1–15.
- [16] Satyaputra, Alfa & Aritonang, Eva Maulina (2016). *Let`s Build Your Android Apps with Android Studio*, Elekmedia Koputindo.
- [17] H.Safaat Nazaruddin, *Pemrograman Aplikasi Mobile dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [18] N. Verma, S. Kansal, and H. Malvi, “Development of Native Mobile Application Using Android Studio for Cabs and Some Glimpse of Cross Platform Apps,” vol. 13, no. 16, pp. 12527–12530, 2018.
- [19] D. Seng Hansun, S.Si., *Pemrograman Android dengan Android Studio IDE*. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2018.
- [20] A. Snyder, “Encapsulation and Inheritance in Object-Oriented Programming Languages,” pp. 38–45, 1986.
- [21] M. Stefik and D. G. Bobrow, “Object-Oriented Programming : Themes and,” vol. 6, no. 4, 1985.
- [22] F. Masykur, “Implementasi Sistem Informasi Geografis Menggunakan Google Maps Api Dalam Pemetaan Asal Mahasiswa,” *J. SIMETRIS*, vol. 5, no. 2, pp. 181–186, 2014.

- [23] Halim, Rendy, Hansun, Seng. Rancang Bangun Aplikasi Virtual Globe Map Question Answering System Dengan Metode Q-Class. *Jurnal Teknik dan Ilmu Komputer*, Vol. 04 No. 16, pp. 435-443, 2015.
- [24] T. Setiady and M. B. Rahmad, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Sparepart Elektronik berbasis WEB PHP," *J. Sarj. Tek. Inform.*, vol. 2, no. 2, 2014.
- [25] R. Raghu, "Database Management System"(2000). Jaipur: McGraw-Hill Higher Education.
- [26] A. Sonita and R. F. Fardianitama, "Aplikasi E - Order Menggunakan Firebase dan Algoritme Knuth," vol. V, no. September, pp. 38–45, 2018.
- [27] I. J. Asmara, E. Achelia, W. Maulana, R. Wijayanti and Y. Rianto, "Teknik Visualisasi Grafik Berbasis Web Di Atas Platform Open Source," *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi*, pp. 44-47, 2009.
- [28] GitHub. (n.d.). firebase/geofire-java. [online] Available at: <https://github.com/firebase/geofire-java> [Accessed 26 Jan. 2018]
- [29] P. Sulistyorini, "Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose," *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, vol. 14, no. 1, pp. 23-29, 2009.
- [32] B. Setiadi and E. B. Setiawan, "Aplikasi Penerjemah Tablatur Gitar Menggunakan Teknologi Augmented Reality Pada Platform Android," *ULTIMA*, vol. 7, no. 2, pp. 86-93, 2016.
- [31] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, and H. Rahmadi, "(Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)," *Penguji. Apl. Menggunakan Black Box Test. Bound. Value Anal. (Studi Kasus Apl. Prediksi Kelulusan SNMPTN)*, vol. I, no. 3, p. 34, 2015.
- [32] Maryuliana et.al. (2016). Sistem Informasi Angket Pengukuran Skala Kebutuhan Materi Pembelajaran Tambahan Sebagai Pendukung Pengambilan Keputusan Di Sekolah Menengah Atas Menggunakan Skala Likert. *Jurnal Transistor Elektro Dan Informatika (TRANSISTOR EI)*, 1(2), 1–12. Retrieved from <http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/EI/article/view/829>