

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **1.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengujian pada bab sebelumnya terhadap perangkat lunak aplikasi Trans Desa, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi Trans desa ini, pengemudi angkutan pedesaan dipermudah untuk mengetahui lokasi dan waktu permintaan pengangkutan penumpang.
2. Aplikasi Trans Desa ini sudah dirasa membantu penumpang mengetahui waktu dan keberadaan angkutan umum pedesaan dan memesan jasa angkutan umum untuk selanjutnya bisa dihampiri/ dijemput oleh angkutan umum.
3. Aplikasi Trans Desa sudah dirasa cukup mudah digunakan dikalangan pengguna.

#### **1.2 Saran**

Aplikasi Trans Desa yang dibangun ini merupakan aplikasi yang berfokus Angkutan desa trayek Cibodas Parigi - Cipanas, Oleh karena itu ada beberapa saran yang dapat digunakan sebagai panduan pengembangan perangkat lunak kearah yang lebih baik guna mendukung dalam pelayanan angkutan umum pada perangkat lunak Trans Desa ini. Berdasarkan analisa peneliti dan review yang di berikan para *user* pada halaman *Google play store*, saran-saran terhadap pengembangan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam perancangan antarmuka dapat menggunakan kaidah-kaidah dan standar yang telah ada. Hal itu agar interaksi pengguna dengan aplikasi lebih baik dan agar pengguna lebih nyaman dalam menggunakan aplikasi.
2. Pada pengembangan berikutnya, fungsi pembatasa wilayah dapat dioptimalkan dengan menggunakan *custom Geofencing*, agar pembatasan wilayah lebih baik.

3. Pada pengembangan berikutnya, dapat diadakannya penelitian atau pembangunan aplikasi untuk trayek lain yang dipadukan ke dalam aplikasi Trans Desa ini. Hal itu agar pengguna trayek lain yang merasakan kesulitan yang sama dapat dimudahkan dalam mengatasi masalahnya.
4. Pada pengembangan berikutnya, dapat ditambahkan sebuah fitur untuk mengetahui penuh atau tidaknya angkutan umum tersebut.
5. Mengembangkan aplikasi Trans Desa ini kedalam *platform* lain, mengingat penelitian ini hanya menggunakan *platform* Android.