

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Maksud Dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Identifikasi Masalah	4
1.5.2. Pengumpulan Data	5
1.5.3. Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.5.4. Pengujian	5
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1. Ekstraksi Informasi	7
2.2. Dokumen Karya Tulis Ilmiah	7
2.3. Text Preprocessing	8
2.3.1. Filtering	9
2.3.2. Segmentasi	9
2.3.3. Tokenizing	10
2.4. Ekstraksi Fitur	11
2.5. Feature Selection	12

2.5.1. Information Gain	13
2.6. Support Vector Machine (SVM)	13
2.6.1. SVM Multiclass Dengan “one-against-all”	20
2.7. Metode Waterfall.....	22
2.8. Unified Modeling Language (UML).....	23
2.8.1. Usecase Diagram.....	24
2.8.2. Skenario Use Case.....	24
2.8.3. Activity Diagram.....	24
2.8.4. Sequence Diagram.....	24
2.8.5. Class Diagram	24
2.9. MySQL.....	25
2.10. PHP: Hypertext Preprocessor.....	25
2.11. Black Box Testing.....	25
2.12. Confusion Matrix	26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1. Analisis Masalah	29
3.2. Analisis Sistem.....	30
3.3. Analisis Data Masukan.....	31
3.4. Pre-Processing.....	39
3.4.1. Filtering	39
3.4.2. Segmentasi	41
3.4.3. Tokenizing.....	42
3.5. Ekstraksi Fitur	44
3.5.1. INITCAPS (F1).....	45
3.5.2. ALLCAPS (F2)	46
3.5.3. CONTAINSDIGIT (F3).....	48
3.5.4. ALLDIGIT (F4)	49
3.5.5. CONTAINSDOTS (F5)	50
3.5.6. LOWERCASE (F6).....	51
3.5.7. PUNCTUATION (F7).....	53
3.5.8. EIGHTDIGIT (F8)	54

3.5.9. WORD (F9).....	55
3.5.10. LINE_START (F10)	56
3.5.11. LINE_IN (F11).....	57
3.5.12. LINE_END (F12).....	59
3.5.13. LINE (F13).....	60
3.5.14. YEAR (F14)	61
3.6. Pemberian Kelas Kategori.....	63
3.7. Pemberian Kelas Label.....	64
3.8. Feature Selection	64
3.8.1. Information Gain	65
3.9. Support Vector Machine	74
3.9.1. Representasi Data	74
3.9.2. Support Vector Machine Training.....	76
3.9.3. Support Vector Machine Testing	86
3.10. Analisis Kebutuhan Fungsional	91
3.10.1. Use Case Diagram	92
3.10.2. Skenario Use Case	93
3.10.3. Activity Diagram	106
3.10.4. Class Diagram	111
3.10.5. Sequence Diagram.....	112
3.11. Perancangan Sistem.....	115
3.11.1. Struktur Tabel.....	115
3.11.2. Perancangan Struktur Menu	117
3.11.3. Perancangan Antar Muka	119
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	125
4.1. Implementasi	125
4.1.1. Implementasi Hardware	125
4.1.2. Implementasi Software.....	125
4.1.3. Implementasi Database.....	126
4.1.4. Implementasi Sequential Query Language (SQL)	128
4.1.5. Implementasi Antarmuka	129

4.2.	Pengujian Akurasi	136
4.3.	Pengujian Akurasi Dengan Information Gain	139
4.4.	Kesimpulan Hasil Pengujian	140
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		141
5.1.	Kesimpulan.....	141
5.2.	Saran.....	141
DAFTAR PUSTAKA		142