

## DAFTAR ISI

BAB 1	PENDAHULUAN .....	1
1.1	Latar Belakang .....	1
1.2	Identifikasi Masalah .....	3
1.3	Maksud Dan Tujuan .....	3
1.4	Batasan Masalah.....	4
1.5	Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1.	Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2.	Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	5
1.5.3.	Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2	TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1	Landasan Teori.....	9
2.1.1	Aplikasi.....	9
2.1.2	<i>E-Commerce</i> .....	9
2.1.3	<i>Collaborative Filtering</i> .....	10
2.1.4	<i>Algoritma Slope One</i> .....	12
2.1.5	<i>API (Application Programming Interface)</i> .....	14
2.1.6	<i>Youtube API</i> .....	14
2.1.7	Android.....	16
2.1.8	Java .....	18
2.1.9	PHP.....	18
2.1.10	MySQL.....	19
2.1.11	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	20
2.1.12	Skala Likert .....	24

BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	27
3.1	Analisis Sistem.....	27
3.1.1	Analisis Masalah .....	27
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	28
3.1.3	Analisis Sistem Yang Akan Dibangun .....	29
3.1.4	Analisis Aturan Bisnis Yang Diusulkan.....	31
3.1.5	Analisis Teknologi.....	31
3.1.5.1	<i>Youtube API</i> .....	31
3.1.6	Analisis Metode <i>Collaborative Filtering</i> .....	36
3.1.7	Rekomendasi Berdasarkan Promo.....	41
3.1.8	Alur Teknologi Youtube Menggunakan Sistem Rekomendasi .....	44
3.1.9	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	45
3.1.9.1.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	46
3.1.9.1.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	46
3.1.9.1.2.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	46
3.1.9.1.3.	Analisis Pengguna Sistem ( <i>User</i> ).....	47
3.1.9.2.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	48
3.1.9.2.1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	48
3.1.9.2.2.	Deskripsi Aktor pengguna.....	49
3.1.9.2.3.	<i>Use Case Skenario</i> .....	49
3.1.9.2.4.	<i>Activity Diagram</i> .....	64
3.1.9.2.5.	<i>Diagram Class</i> .....	83
3.1.9.2.6.	<i>Diagram Sequence</i> .....	84
3.2	Perancangan Sistem.....	103
3.2.1	Perancangan Skema Relasi.....	103

3.2.2	Perancangan Struktur Tabel.....	104
3.2.3	Perancangan Struktur Menu .....	106
3.2.4	Perancangan Antar Muka .....	107
3.2.4.1	Perancangan Antar Muka Aplikasi.....	107
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik .....	143
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>	<b>145</b>
4.1.	Implementasi Sistem .....	145
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras .....	145
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak .....	146
4.1.3.	Implementasi Data .....	146
4.1.4.	Implementasi Teknologi .....	148
4.1.5.	Implementasi Class.....	149
4.1.6.	Implementasi Antar Muka .....	150
4.2.	Pengujian Sistem.....	151
4.2.1.	Rencana Pengujian Alpha.....	151
4.2.1.1	Skenario Pengujian .....	152
4.2.1.2	Hasil Pengujian.....	154
4.2.2.	Rencana Pengujian Beta .....	159
4.2.2.1.	Pengujian Hasil Kuesioner .....	161
4.2.3.	Kesimpulan Hasil pengujian.....	166
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>167</b>
5.1.	Kesimpulan .....	167
5.2.	Saran.....	168
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>169</b>