

DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------------------|------|
| ABSTRAK | i |
| <i>ABSTRACT</i> | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI | iv |
| DAFTAR GAMBAR | viii |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR SIMBOL | xv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xix |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Maksud dan Tujuan | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah | 3 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 7 |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA | 9 |
| 2.1 Sejarah Desa Paku Alam | 9 |
| 2.2 Struktur Organisasi | 10 |
| 2.3 Lambang Kabupaten Sumedang | 14 |
| 2.4 Landasan Teori | 15 |
| 2.5 Promosi | 15 |
| 2.6 Aplikasi berbasis Website | 16 |
| 2.7 <i>Virtual Tour</i> | 17 |

| | | |
|---|--|----|
| 2.8 | HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>) | 17 |
| 2.9 | Javascript..... | 18 |
| 2.10 | Pannelum..... | 19 |
| 2.11 | Multimedia..... | 19 |
| 2.12 | <i>Database Relational</i> | 20 |
| 2.13 | Object Oriented Programming (OOP) | 23 |
| 2.14 | Review Literatur | 37 |
| 2.15 | Skala Likert..... | 40 |
| 2.16 | Leaflet | 42 |
| 2.17 | Kuesioner | 42 |
| 2.18 | Populasi..... | 43 |
| 2.19 | Sampel..... | 43 |
| 2.20 | Metode Pengujian Sistem | 44 |
| 2.20.1 | Pengujian Alpha..... | 45 |
| 2.20.2 | Pengujian Black Box..... | 45 |
| 2.21 | Pengujian Beta | 45 |
| BAB 3 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM | | 47 |
| 3.1 | Analisis Sistem..... | 47 |
| 3.1.1 | Analisis Masalah..... | 47 |
| 3.1.2 | Analisis Sistem yang berjalan | 48 |
| 3.1.3 | Analisis Aplikasi sejenis | 51 |
| 3.2 | Analisis Pengambilan Data Foto..... | 54 |
| 3.2.1 | Teknik Pemotretan..... | 55 |
| 3.2 | Analisis Data Foto..... | 57 |
| 3.3 | Analisis Sistem yang akan dibangun | 67 |

| | | |
|--|--|------------|
| 3.3.1 | Arsitektur Sistem yang akan dibangun | 68 |
| 3.3.2 | Gambaran Pengelolaan Virtual Tour | 69 |
| 3.3.2 | Analisis Virtual Tour | 70 |
| 3.3.3 | Analisis Map Leaflet..... | 78 |
| 3.3.4 | Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak | 80 |
| 3.3.4 | Perancangan Sistem | 83 |
| 3.3.5 | Definisi Aktor | 84 |
| 3.3.6 | Definisi Use Case Diagram..... | 84 |
| 3.3.7 | Use Case Scenario..... | 86 |
| 3.3.8 | Activity Diagram | 94 |
| 3.3.9 | Class Diagram..... | 108 |
| 3.3.10 | Sequence Diagram | 110 |
| 3.3.11 | Perancangan Basis Data | 119 |
| 3.3.12 | Perancangan Sistem | 121 |
| BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM | | 131 |
| 4.1 | Implementasi Sistem..... | 131 |
| 4.1.1 | Implementasi Perangkat Keras Pembangun..... | 131 |
| 4.1.2 | Implementasi Perangkat Keras Pengujian | 131 |
| 4.2 | Implementasi Perangkat Lunak Pembangun..... | 132 |
| 4.3 | Implementasi Perangkat Lunak Pengujian..... | 132 |
| 4.4. | Implementasi Basis Data..... | 133 |
| 4.4 | Implementasi Antarmuka..... | 134 |
| 4.5 | Pengujian Sistem..... | 138 |
| 4.5.1 | Pengujian Alpha..... | 138 |
| 4.5.2 | Kasus dan Hasil Pengujian Alpha..... | 141 |

| | | |
|---------------------------------|----------------------------------|-----|
| 4.5.3 | Kesimpulan Pengujian Alpha | 147 |
| 4.5.4 | Pengujian Beta | 147 |
| 4.5.5 | Rencana Pengujian Beta | 148 |
| 4.5.6 | Hasil Pengujian Beta..... | 149 |
| 4.5.7 | Kesimpulan Pengujian Beta..... | 151 |
| BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN..... | | 153 |
| 5.1 | Kesimpulan | 153 |
| 5.2 | Saran | 153 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 154 |