

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Kerangka Kerja Penelitian	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	8
1.6 Sistematika Penulisan	10
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Profil DISBUDPAR Kabupaten Indramayu	11
2.1.1 Sejarah DISBUDPAR Kabupaten Indramayu	11
2.1.2 Logo DISBUDPAR Kabupaten Indramayu	12
2.1.3 Visi dan Misi DISBUDPAR Kabupaten Indramayu	14
2.1.4 Struktur Organisasi DISBUDPAR Kabupaten Indramayu	15
2.1.5 Tugas Pokok dan Fungsi DISBUDPAR Kabupaten Indramayu	16
2.1.6 Tempat dan Kontak DISBUDPAR Kabupaten Indramayu	25
2.2 <i>State Of The Art</i>	25
2.3 Landasan Teori	28
2.3.1 Sistem	28
2.3.2 Informasi	29

2.3.3	Sistem Informasi	31
2.3.4	Sistem Informasi Geografis.....	31
2.3.5	Data Spasial.....	37
2.3.6	Data Non Spasial.....	38
2.3.7	Sistem Informasi Geografis dalam Pengambilan Keputusan.....	38
2.3.8	Pariwisata	39
2.3.9	Metode <i>Elimination Et Choix Traduisant La Realite (ELECTRE)</i>	48
2.3.10	Konsep Pemodelan.....	51
2.3.11	Pengujuan Perangkat Lunak.....	52
BAB 3 ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN		53
3.1	Analisis Sistem.....	53
3.1.1	Analisis Masalah	53
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	54
3.1.3	Aturan Bisnis.....	58
3.1.4	Analisis Sistem Informasi Geografis.....	58
3.1.5	Analisis Data Spasial.....	58
3.1.6	Analisis Data Non Spasial.....	59
3.1.7	Analisis Pengembangan Wisata Alam Baru.....	60
3.1.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	66
3.1.9	Analisis Kebutuhan Fungsional	70
3.1.9.1	Diagram Konteks.....	70
3.1.9.2	Data Flow Diagram	71
3.1.9.3	Spesifikasi Proses	86
3.1.9.4	Kamus Data	95
3.2	Perancangan Sistem	102
3.2.1	Diagram Relasi.....	102
3.2.2	Struktur Tabel	104
3.2.3	Perancangan Pengkodean.....	108
3.2.4	Perancangan Struktur Menu	109
3.2.5	Perancangan Antarmuka	111
3.2.6	Perancangan Pesan	128

3.2.7	Perancangan Jaringan Semantik.....	129
3.2.8	Perancangan Prosedural	130
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		137
4.1	Implementasi Sistem	137
4.1.1	Perangkat Keras Yang Digunakan	137
4.1.2	Perangkat Lunak Yang Digunakan	137
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	138
4.1.4	Implementasi Antarmuka	142
4.2	Pengujian Sistem.....	145
4.2.1	Skenario Pengujian Fungsional.....	145
4.2.2	Pengujian <i>Blackbox</i>	148
4.2.3	Kesimpulan Pengujian <i>Blackbox</i>	173
4.2.4	Skenario Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	174
4.2.5	Kasus dan Hasil Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	177
4.2.6	Kesimpulan <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	178
4.2.7	Skenario Pengujian Beta	178
4.2.8	Kasus dan Hasil Pengujian Beta.....	178
4.2.9	Kesimpulan Pengujian Penerimaan Pengguna	179
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		181
5.1	Kesimpulan	181
5.2	Saran	181
DAFTAR PUSTAKA		183