

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hikmayani, Y., M. Yulisti, Hikmah. (2012). *Evaluasi Kebijakan Peningkatan Produksi Perikanan Budidaya. Jurnal Kebijakan Sosial Ekonomi Kelautan dan Perikanan*. 2(2): 85- 102.
- [2] Babu, D., Ravuru, J.N. Mude. (2014). *Effect of Density on Growth and Production of Litopenaeus vannamei of Brackish Water Culture System in Summer Season with Artificial Diet in Prakasam District, India*. American International Journal of Research in Formal, Applied, & Natural Sciences. 5(1):10-13.
- [3] Haliman, R.W. dan D. Adijaya. (2005). *Udang vannamei, Pembudidayaan dan Prospek Pasar Udang Putih yang Tahan Penyakit*. Penebar Swadaya. Jakarta: 75 hal.
- [4] Nihayati, N., Hidayaturrehmi, dkk. (2015). *Praktikum Budidaya Perairan Bahari tentang Tambak Udang Vannamei (Litopenaeus vannamei)*. Malang : Univertitas Muhammadiyah Malang.
- [5] Prawitaningrum, R. 2019. *Panen Capai 3 Ton, Serang Berpotensi Jadi Sentra Udang Vaname*. detikfinance [Internet]. [diakses 10 Maret 2019]. Tersedia pada <https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-4431972/panen-capai-3-ton-serang-berpotensi-jadi-sentra-udang-vaname>
- [6] Hari, B., B.M. Kurup., J.T. Varghese., J.W. Schrama and M.C.J. Verdegem. (2004). *Effects of Carbohidrat Addition on Production in Extensive Shrimp Culture Systems*. Aquaculture. 241/ 179-194.
- [7] G. Rahayu, U. Sunarya, dan A. Novianti. (2017). *Rancang Bangun Web Server Untuk Pemantauan Budidaya Udang Vannamei Menggunakan Teknologi IoT*. Bandung : vol. 3, no. 3, pp. 2066–2071.
- [8] C. Y. B. Aswi, N. Hendrarini, dan Ismail. (2015). *Sistem Pemantau Lobster Air Tawar Berbasis Jaringan Sensor Nirkabel*. Bandung : vol. 1, no. 3, pp. 2242–2248.
- [9] M. F. Fuady, M. N. Supardjo, dan Haeruddin. (2013). *Pengaruh Pengelolaan Kualitas Air terhadap Tingkat Kelulushidupan dan Laju Pertumbuhan Udang*

- Vaname (Litopenaeus vannamei) di PT. Indokor Bangun Desa, Yogyakarta.*  
Semarang : vol. 2, no. 4, pp. 155–162, 2013.
- [10] Pressman, Roger S. (2010). *Software Engineering : A Practitioner's Approach, Seventh Edition*. New York : Higher Education.
- [11] Rajeev Piyare, (2013), “*Internet of Things : Ubiquitous Home Control and Monitoring*” International Journal Of Internet of Things 2013. vol. 2, no. 1, pp. 5-11.
- [12] Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- [13] Brady, M., & Loonam, J. (2010). *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry*. Bradford : Emerald Group.
- [14] Sumin, Agus. Soepono Soeparlan. (1995). *Pengantar Ilmu Komputer*. Jakarta : Gunadarma.
- [15] Petroustos, Evangelos. (2002). *Menguasai Pemrograman Database dengan Visual Basic 6.0*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [16] Simarmata, Janner. (2006). *Aplikasi Mobile Commerce*. Yogyakarta : ANDI
- [17] Hakim, L., & Musalini, U. (2004). *Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [18] Belajar Python. (2016). [www.belajarpython.com/](http://www.belajarpython.com/). 1 April 2019.
- [19] Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP dan MySQL secara otodidak*. Jakarta Selatan : Transmedia.
- [20] JSON, Indonesia. *Pengenalan JSON*. <http://json.org/json-id.html>. Diakses 6 Maret 2019.
- [21] Raspberry Pi. (2018). *Raspberry Pi 3 Model B+*. [diakses pada 10 maret 2019]. Tersedia pada <https://www.raspberrypi.org/products/raspberry-pi-3-model-b-plus/>.
- [22] Winoto Ardi. (2008). *Mikrokontroler AVR ATmega8/32/16/8535 dan Pemrogramannya dengan Bahasa C pada WinAVR*. Informatika.

- [23] Mutaqin M. Agung. (2017). *Prinsip Kerja Sensor pH*. [diakses pada 10 maret 2019]. Terdapat pada <https://agungmutaqin96.blogspot.com/2017/09/prinsip-kerja-sensor-ph.html>.
- [24] Syam Rafiuddin. (2013). *Buku Ajar : Dasar – Dasar Teknik Sensor Untuk Kasus Sederhana*. Universitas Hasanuddin Makassar.
- [25] Sukamto, Rosa Ariani. (2009). *Langkah-langkah Pengujian Perangkat dan Evaluasi Piranti Lunak*. (diakses pada tanggal 6 april 2019).
- [26] Simarmata, Janner. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : ANDI.