

BAB V KESIMPULAN & SARAN

V. 1 Kesimpulan

Simpulan dari hasil pengamatan perancang, bahwasannya *kawih kaulinan* saat ini telah jarang didendangkan kembali. Banyak beragam faktor yang mempengaruhinya, salah satunya adalah faktor lingkungan keluarga yang saat ini jarang memakai cara berkomunikasi Sunda. Kemudian anak-anak juga dimanjakan oleh beragam media bermain saat ini yang lebih menarik dan ditambah kurangnya media penyebaran informasi di internet.

Hasil perancangan dari permasalahan ini adalah aplikasi multimedia interaktif yang menyampaikan informasi tentang *kawih kaulinan*, baik *kawih*-annya maupun cara memainkannya dengan penyampaian visualisasi yang menarik bagi anak-anak. Kemudian media ini akan dipasang dalam perangkat gawai masa kini yang sudah menjadi barang primer di berbagai kalangan masyarakat. Tentunya penyampaian ini akan lebih efektif dibandingkan dengan cara lainnya.

Media pendukung mendukung penyebaran informasi aplikasi agar bisa disebarluaskan. Media-media juga dibuat sesuai kegunaannya dengan mengacu pada aktivitas target audiens. Media berikut bisa digunakan sekaligus sebagai media penyampaian informasi aplikasi.

V. 2 Saran

Perancang sangat sadar bahwa rancangan dalam laporan ini masih banyak kekurangan. Maka dari itu perancang sangat berharap pengkaji berikutnya bisa mengkaji lebih baik sehingga banyak yang bisa dikemukakan. Pengkajian yang mendalam akan memberikan pemahaman ilmu pengetahuan yang lebih luas. Terutama pada bagian *kawih* yang disampaikan masih minim serta animasi yang masih memerlukan pengembangan lebih lanjut.