

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Identifikasi Masalah	3
I.3 Rumusan Masalah	3
I.4 Batasan Masalah	3
I.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	4
I.5.1 Tujuan Perancangan	4
I.5.2 Manfaat Perancangan	4
BAB II. BAHAYA KEBAKARAN AKIBAT PENYALAHGUNAAN PETASAN DAN OPINI MASYARAKAT	5
II.1 Bahaya Kebakaran	5
II.1.1 Penyebab kebakaran	6

II.1.2 Risiko Kebakaran	7
II.1.3 Bahaya dan Kerugian Kebakaran	7
II.2 Bahaya Kebakaran Oleh Anak-anak	8
II.2.1 Hal yang Dapat Menyebabkan Kebakaran di Lingkungan Rumah	10
II.2.2 Sejarah Petasan	11
II.2.3 Jenis-Jenis Petasan.....	12
II.2.4 Regulasi Petasan	15
II.3 Analisis Lapangan	16
II.3.1 Observasi	16
II.3.2 Kuesioner	18
II.4 Resume	21
II.5 Solusi Perancangan	22
 BAB III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	 23
III.1 Khalayak Sasaran	23
III.1.2 <i>Consumer Insight</i>	24
III.1.3 <i>Consumer Journey</i>	24
III.2.1 Tujuan Komunikasi	26
III.2.2 Pendekatan Komunikasi	26
III.2.3 <i>Mandatory</i>	27
III.2.4 Materi Pesan	28
III.2.5 Gaya Bahasa	28
III.2.6 Strategi Kreatif	29

III.2.6.1 <i>Copywriting</i>	29
III.2.6.2 <i>Storyline</i>	30
III.2.6.3 <i>Storyboard</i>	32
III.2.6.4 Visualisasi	34
III.2.7 Strategi Media	34
III.2.8 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media	38
III.3 Konsep Visual	40
III.3.1 Format Desain	40
III.3.2 Tata Letak (<i>Layout</i>)	45
III.3.3 Tipografi	49
III.3.4 Ilustrasi	50
III.3.4.1 Studi Karakter	51
III.3.4.2 Studi Latar	53
III.3.4.3 Studi Properti	55
III.3.5 Warna	56
 BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI	 57
IV.1 Teknis Produksi	57
IV.2 Media Utama	59
IV.3 Media Pendukung	63
 BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	 69
V.1 Kesimpulan.....	69

V.2 Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN.....	70

DAFTAR TABEL

Tabel III. 1 <i>Consumer Journey</i> Khalayak Sasaran.....	25
Tabel III. 2 <i>Storyline</i>	30
Tabel III. 3 <i>Storyboard</i>	32
Tabel III. 4 <i>Timeline</i> Distribusi Media	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Kebakaran Di Sukajadi Bandung	2
Gambar II. 1 <i>Tetrahedron Fire</i>	6
Gambar II. 2 Anak Bermain Api	8
Gambar II. 3 Rumah Hangus Terbakar Sukajadi Bandung	9
Gambar II. 4 Rumah di Bandung Terbakar	10
Gambar II. 5 Kembang Api Tahun Baru	11
Gambar II. 6 <i>Sparklers</i> atau Kembang Api	12
Gambar II. 7 <i>Firecrackers</i>	12
Gambar II. 8 <i>Smoke Bombs</i>	13
Gambar II. 9 <i>Fountains</i> Kembang Api Air Mancur	13
Gambar II. 10 <i>Spinners</i> atau Petasan Gangsing	14
Gambar II. 11 <i>Roman Candles</i>	14
Gambar II. 12 <i>Aerial Repeaters</i>	15
Gambar II. 13 Dokumentasi Wawancara Dokumentasi Pribadi	16
Gambar II. 14 Dinas Kebakaran dan Penanggulangan Bencana Kota Bandung ...	17
Gambar II. 15 Dokumentasi Pengisian Kuesioner	18
Gambar II. 16 Pertanyaan Responden Pernah Terluka Saat Bermain Api	18
Gambar II. 17 Pertanyaan Bermain Api Dapat Menyebabkan Kebakaran	19
Gambar II. 18 Pertanyaan Bermain Api Didampingi Orang Tua	19
Gambar II. 19 Pertanyaan Saat Bermain Petasan Dilempar Kemana	20
Gambar II. 20 Pertanyaan Apakah Anak Bapak/Ibu Suka Bermain Api	20

Gambar II. 21 Pertanyaan Pengetahuan Mengenai Media Informasi	21
Gambar III. 22 Pendekatan Visual	26
Gambar III. 23 Logo Pemadam Kebakaran	27
Gambar III. 24 Edukasi Kebakaran Pada Masyarakat	28
Gambar III. 25 Format Ukuran <i>Pop Up</i>	40
Gambar III. 26 Format ukuran poster	41
Gambar III. 27 Format ukuran <i>X Banner</i>	41
Gambar III. 28 Format ukuran Tas Serut	42
Gambar III. 29 Format ukuran Hand fan	42
Gambar III. 30 Format ukuran Botol minum	43
Gambar III. 31 Format ukuran Topi	43
Gambar III. 32 Format ukuran Feeds Instagram	44
Gambar III. 33 Format Ukuran Kaos, <i>Sticker Pack</i> , dan Buku Catatan	44
Gambar III. 34 Format Ukuran <i>Bookmark</i>	45
Gambar III. 35 Layout Sampul.....	46
Gambar III. 36 <i>Layout</i> Halaman Isi	46
Gambar III. 37 <i>Layout</i> Media Pendukung <i>X-Banner</i>	46
Gambar III. 38 <i>Layout</i> Media Pendukung Poster.....	47
Gambar III. 39 <i>Layout</i> Media Pendukung Buku Catatan	47
Gambar III. 40 <i>Layout</i> Media Pendukung <i>Sticker Pack</i>	48
Gambar III. 41 <i>Layout</i> Media Pendukung <i>Bookmark</i>	48
Gambar III. 42 <i>Layout</i> Media Pendukung Jam Dinding	48
Gambar III. 43 <i>Layout To Do List</i>	49

Gambar III. 44 <i>Font Drawing Kids</i>	49
Gambar III. 45 <i>Font Cerayon</i>	50
Gambar III. 46 Referensi Gambar Anak Kecil	51
Gambar III. 47 Studi Karakter Tatan	51
Gambar III. 48 Studi Karakter Sansan	52
Gambar III. 49 Studi Karakter Pemadam Kebakaran	53
Gambar III. 50 Studi Latar Halaman Rumah	53
Gambar III. 51 Studi Latar Kamar Tatan	54
Gambar III. 52 Referensi Studi Properti	55
Gambar III. 53 Format Warna	56
Gambar IV. 1 Pewarnaan	58
Gambar IV. 2 Buku <i>Pop Up</i> Petasan Pembawa Petaka	59
Gambar IV. 3 Sampul Buku Petasan Pembawa Petaka	60
Gambar IV. 4 Halaman Preliminaries	60
Gambar IV. 5 Halaman Satu	61
Gambar IV. 6 Halaman Dua	61
Gambar IV. 7 Halaman Tiga	62
Gambar IV. 8 Halaman Empat	62
Gambar IV. 9 Halaman Lima	63
Gambar IV. 10 Halaman Enam	63
Gambar IV. 11 Halaman Tujuh	64
Gambar IV. 12 Halaman Delapan	64
Gambar IV. 13 Halaman Sembilan	65

Gambar IV. 14 Halaman Sepuluh	65
Gambar IV. 15 Halaman Tentang Penulis	66
Gambar IV. 16 <i>Feeds</i> Instagram	67
Gambar IV. 17 Poster	68
Gambar IV. 18 <i>X-Banner</i>	68
Gambar IV. 19 Pembatas Buku	69
Gambar IV. 20 <i>To Do List</i>	69
Gambar IV. 21 <i>Sticker</i>	70
Gambar IV. 22 <i>Sticker Pack</i>	70
Gambar IV. 23 Jam Dinding	71
Gambar IV. 24 <i>Note Book</i>	71
Gambar IV. 25 <i>Hand Fan</i>	75
Gambar IV. 26 Tas Serut	76
Gambar IV. 27 Tas P3K	76
Gambar IV. 28 Topi Buket	77
Gambar IV. 29 <i>Chain Flag</i>	77
Gambar IV. 30 Kaos	78
Gambar IV. 31 <i>Tumblr</i>	78
Gambar IV. 32 Alat Tulis	79
Gambar IV. 33 <i>Key Chain</i>	79
Gambar IV. 34 Kotak Obat	80