

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 <i>State of the Art</i>	4
2.2 ESP32 DevKitC-32D	7
2.3 Arduino IDE (<i>Integrated Development Environment</i>).....	9
2.4 Platform Blynk	10
BAB III PERANCANGAN SISTEM	11
3.1 Bahan dan Alat	11
3.2 Tahapan Penelitian	11
3.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem	11
3.2.2 Perancangan Sistem	17
3.3 Konfigurasi Blynk pada <i>Smart Phone</i>	21
BAB IV PEMBAHASAN HASIL	28
4.1 Antar Muka.....	28

4.2	Pengujian Sistem	29
4.2.1	Pengujian Aplikasi Blynk	29
4.3	Kesimpulan Pengujian.....	32
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		34
5.1	Kesimpulan.....	34
5.2	Saran	34
DAFTAR PUSTAKA.....		36
LAMPIRAN-LAMPIRAN		38
PANDUAN PENGGUNA		39

