

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Sari dan H. Riyansah, “Aplikasi Tracking Pedagang Keliling Dengan GPS Google Maps API Berbasis Android,” 2021.
- [2] E. B. Setiawan, W. Saputra, dan A. Setiyadi, “Implementasi Push Notification dan Location Based Service Pada Aplikasi Smart Rekomendasi Wirausaha Untuk Pedagang Makanan Keliling,” *20 ULTIMATICS*, vol. XI, no. 1, 2019.
- [3] S. Lubis, S. W, dan D. L, “Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Pemesean Makanan Onlinr Berbasis Android,” *Jurnal Mahajana Informasi*, vol. 5, 2020.
- [4] R. D. Putra dan I. Budiarty, “Analisis Pendapatan Pedagang Kaki Lima Makanan dan Minuman Sektor Informal di Kecamatan Tanjung Karang Timur Kota Bandar Lampung,” *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*, vol. 2, no. 4, 2023.
- [5] A. M. Saputra dan E. B. Setiawan, “Sistem Penjualan Pedagang Keliling Berbasis Geolocation,” 2022.
- [6] I Komang Setia Buana, “Implementasi Aplikasi Speech to Text untuk Memudahkan Wartawan Mencatat Wawancara dengan Python,” *Jurnal Sistem dan Informatika (JSI)*, vol. 14, no. 2, hlm. 135–142, Agu 2020, doi: 10.30864/jsi.v14i2.293.
- [7] M. Siahaan, C. Harsana Jasa, K. Anderson, M. V. Rosiana, S. Lim, dan W. Yudianto, “Penerapan Artificial Intelligence (AI) Terhadap Seorang Penyandang Disabilitas Tunanetra,” 2020.
- [8] R. Rismawan, R. Afwani, dan B. Irmawati, “Pengembangan Digitalisasi Pedagang Keliling Berbasis Mobile Pada Startup Kaki Keenam Menggunakan Metode Extreme Programming (Development Of Mobile-Based Peddler Digitalization on Kaki Keenam Startup Using Extreme Programming Method),” 2023.
- [9] A. Ardytia Febrian Amarta dan I. Gita Anugrah, “Implementasi Agile Scrum Dengan Menggunakan Trello Sebagai Manajemen Proyek Di PT Andromedia,” *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 6, 2021.
- [10] K. Schwaber dan J. Sutherland, “The Scrum Guide™ The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game,” 2017.
- [11] B. Huda dan B. Priyatna, “Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce,” 2019. doi: 10.35706/sys.v1i2.2076.
- [12] T. Limbong dan Sriadhi, *Pemrograman Web Dasar*. Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [13] F. Adnan, I. Amelia, D. Sayyid ', dan U. Shiddiq, “Implementasi Voice Recognition Berbasis Machine Learning,” *Edu Elektriika Journal*, vol. 11, no. 1, 2022.

- [14] A. Radford, J. W. Kim, T. Xu, G. Brockman, C. Mcleavey, dan I. Sutskever, “Robust Speech Recognition via Large-Scale Weak Supervision,” 2023.
- [15] J. Castaño, S. Martínez-Fernández, X. Franch, dan J. Bogner, “Analyzing the Evolution and Maintenance of ML Models on Hugging Face,” Nov 2023, [Daring]. Tersedia pada: <http://arxiv.org/abs/2311.13380>
- [16] M. Taraghi, G. Dorcelus, A. Foundjem, F. Tambon, dan F. Khomh, “Deep Learning Model Reuse in the HuggingFace Community: Challenges, Benefit and Trends,” Jan 2024, [Daring]. Tersedia pada: <http://arxiv.org/abs/2401.13177>
- [17] A. Farida dan F. Rosalina, “Pelatihan Dasar-Dasar Pengoperasian GPS Garmin Bagi Mahasiswa Fakultas Pertanian Universitas Muhammadiyah Sorong,” 2020. doi: 10.33506/pjcs.v2i1.995.
- [18] I. D. Setiawan dan R. T. K. Sari, “Pengembangan Absensi Online Secara Real Time Algoritma Sequential Searching Menggunakan Teknologi GPS Berbasis Web,” *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*, vol. 4, no. 3, hlm. 864–871, Sep 2023, doi: 10.35870/jimik.v4i3.288.
- [19] B. Febiantoro, “Aplikasi Location-Based Services untuk Pencarian Lokasi Panti Asuhan,” *Seminar Nasional Informatika dan Aplikasinya (SNIA)*, hlm. 2019, 2019.
- [20] K. A. Yuwamahendra dan C. I. Ratnasari, “Penerapan Teknologi Location-Based Services dalam Mobile Application: Suatu Tinjauan Literatur,” 2020.
- [21] E. Heldayani, H. Setianto, dan Y. Adji Nugroho, “Visualisasi Spatio Temporal Kasus Covid-19 Di Kota Palembang,” *Jurnal Pendidikan Geografi Undiksha*, vol. 9, no. 2, hlm. 56–67, 2021, doi: 10.23887/jjpg.v9i2.30177.
- [22] T. Horbiński dan D. Lorek, “The use of Leaflet and GeoJSON files for creating the interactive web map of the preindustrial state of the natural environment,” 2022, *Mapping Sciences Institute Australia*. doi: 10.1080/14498596.2020.1713237.
- [23] C. Bayılmış, M. A. Ebleme, Ü. Çavuşoğlu, K. Küçük, dan A. Sevin, “A survey on communication protocols and performance evaluations for Internet of Things,” *Digital Communications and Networks*, vol. 8, no. 6, hlm. 1094–1104, Des 2022, doi: 10.1016/j.dcan.2022.03.013.
- [24] A. L. B. A. dan P. K. Dany, “Penerapan Websocket pada Sistem Live Chat berbasis Web (Studi Kasus Website Kwikku. com),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 7, no. 2, 2023.
- [25] G. L. Dewi, S. Tjandra, dan Ricardo, “Pemanfaatan Progressive Web Apps Pada Web Akuntansi,” *Teknika*, vol. 9, no. 1, hlm. 38–47, Jul 2020, doi: 10.34148/teknika.v9i1.252.
- [26] I. G. S. M. Diyasa, G. S. Budiwitjaksono, A. Masrifah, dan M. R. Dzulkornain, “Push Notification Using the Websocket in the

- Application of Sistem Informasi Uji Kompetensi Online (Situk) Version 2,” dalam *International Seminar of Research Month 2021*, Galaxy Science, Mei 2022. doi: 10.11594/nstp.2022.2426.
- [27] S. Aripin dan S. Somantri, “Implementasi Progressive Web Apps (PWA) pada Repository E-Portofolio Mahasiswa,” *Jurnal Eksplorasi Informatika*, vol. 10, no. 2, hlm. 148–158, Mar 2021, doi: 10.30864/eksplorasi.v10i2.486.
- [28] O. Dwi Arianto dan Y. A. Susetyo, “Penerapan RESTful Web Service dengan Framework Laravel untuk Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia,” 2022.
- [29] B. D. Pratomo dan K. Haryono, “Perancangan RESTful Web Service Satuan Kredit Partisipasi di Universitas Islam Indonesia,” *Seminar Nasional Dinamika Informatika*, vol. 4, no. 1, hlm. 74–77, 2020.
- [30] S. P. Utomo, N. H. Alfiyah, Z. A. Sani, M. Hanafi, dan A. Primadewi, “Perancangan RESTful Web Service Pada Sistem Informasi Terintegrasi Menggunakan Framework CodeIgniter,” 2020.
- [31] P. Painem dan H. Soetanto, “Sistem Presensi Pegawai Berbasis Web Service Menggunakan Metode Restfull Dengan Keamanan JWT Dan Algoritma Haversine,” *Fountain of Informatics Journal*, vol. 5, no. 3, hlm. 6, Nov 2020, doi: 10.21111/fij.v5i3.4906.
- [32] R. Afriansyah, M. Sholeh, dan D. Andayati, “Perancangan Aplikasi Pemrograman Antarmuka Berbasis Web Menggunakan Gaya Arsitektur Representasi untuk Sistem Presensi Sekolah,” *Jurnal SCRIPT*, vol. 9, no. 1, 2021.
- [33] M. F. A. Muri, H. S. Utomo, dan R. Sayyidati, “Search Engine Get Application Programming Interface,” *Jurnal Sains dan Informatika*, vol. 5, no. 2, hlm. 88–97, Des 2019, doi: 10.34128/jsi.v5i2.175.
- [34] E. B. Setiawan dan A. T. Ramdany, *Membangun Aplikasi Android, Web, dan Web Service*. Informatika Bandung, 2019.
- [35] N. K. Akmal dan M. N. Dasaprawira, “Rancang bangun Application Programming Interface (API) menggunakan Gaya Arsitektur GraphQL untuk Pembuatan Sistem Informasi Pendataan Anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) studi kasus UKM STARLABS.,” 2022. doi: 10.24176/sitech.v5i1.7937.
- [36] Hasanuddin, H. Asgar, dan B. Hartono, “Rancang Bangun REST API Aplikasi WESHARE Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan,” *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains)*, vol. 4, no. 1, hlm. 8–14, 2022.
- [37] A. L. Napoleon dan M. H. Rifqo, “Implementasi Algoritma Base64 Pada Transfer Data JSON Rekam Medis Puskesmas Kembangseri Menggunakan CURL,” *JSAT: Journal Scientific and Applied Informatics*, vol. 06, no. 02, 2023, doi: 10.36085.
- [38] Z. A. Matondang dan A. Syahputra Bukit, “Implementasi JSON Volley pada Login Page untuk Autentikasi User pada Aplikasi Mobile,” *Publikasi Ilmiah Teknologi Informasi Neumann (PITIN)*, vol. 5, no. 2, 2020.

- [39] B. Raharjo, *Pemrograman Web dengan Node.JS dan JavaScript*. Informatika Bandung, 2019.
- [40] Yy. Marwanta, “Implementasi Arsitektur Microservice Pada Pembuatan Surat Unit Kegiatan Mahasiswa Informatika dan Komputer Menggunakan Node.JS,” 2019.
- [41] A. Amarulloh, Kurniasih, dan Muchlis, “Analisis Perbandingan Performa Web Service REST Menggunakan Framework Laravel, Django, dan NodeJs pada Aplikasi Berbasis Website,” *Jurnal Teknik Informatika STMIK Antar Bangsa*, 2023.
- [42] P. S. Maratkar dan P. Adkar, “React JS-An Emerging Frontend Javascript Library,” 2021. [Daring]. Tersedia pada: <https://nodejs.org/en/download/>
- [43] R. Miles dan K. Hamilton, “Learning UML 2.0,” 2006.
- [44] X. Chen, K. Luo, T. Gee, dan M. Nejati, “Does ChatGPT and Whisper Make Humanoid Robots More Relatable?,” 2024.