

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Bps.go.id, “Produksi Buah-buahan dan Sayuran Menurut Jenis Tanaman Menurut Provinsi, 2023,” *bps.go.id*, 2023. <https://www.bps.go.id/id/statistics-table/3/U0dKc1owczVSalJ5VFdOMWVETnlVRVJ6YlRJMfp6MDkjMw==/produksi-buah-buahan-menurut-jenis-tanaman-menurut-provinsi.html?year=2023> (accessed Sep. 06, 2024).
- [2] S. Sanjaya, “Penerapan Learning Vector Quantization Pada Pengelompokan Tingkat Kematangan Buah Tomat Berdasarkan Warna Buah,” *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 2, p. 49, 2019, doi: 10.24014/coreit.v5i2.8199.
- [3] F. Alham and F. H. Saragih, “Analisis Preferensi Konsumen Buah Pisang Sebagai Komoditi Unggulan Di Kota Langsa,” *J. Agrica*, vol. 14, no. 1, pp. 48–57, 2021, doi: 10.31289/agrica.v14i1.4259.
- [4] N. Musita, “Pati Resisten Pisang,” *Teknol. Industri dan Has. Pertan.*, vol. 14, no. 1, pp. 68–79, 2009.
- [5] D. Rizki, R. ; Muhammad, R. Fadillah, Q. Igwahyudi, and S. Dewanto, “Alat Penyortir Dan Pengecekan Kematangan Buah Menggunakan Sensor Warna,” *J. Tek. Komput.*, vol. 20, no. 2, pp. 88–92, 2012.
- [6] M. B. Baihaqi, Y. Litanianda, and A. Triyanto, “Implementasi Tensor Flow Lite Pada Teachable Untuk Identifikasi Tanaman Aglonema Berbasis Android,” *Komputek*, vol. 6, no. 1, p. 70, 2022, doi: 10.24269/jkt.v6i1.1143.
- [7] A. A. A. Adenowo and B. A. Adenowo, “Software Engineering Methodologies: A Review of the Waterfall Model and Object-Oriented Approach Malaria detection software tools View project Software Engineering Methodologies: A Review of the Waterfall Model and Object-Oriented Approach,” *Int. J. Sci. Eng. Res.*, vol. 4, no. 7, pp. 427–434, 2013.
- [8] S. Purnama and T. Suryana, “Pembangunan Aplikasi Deteksi Penyakit Berdasarkan Diagnosis Dan Rekomendasi Dokter Terdekat Di Kota Bandung,” *Komputa J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 42–50, 2020, doi: 10.34010/komputa.v9i1.3723.

- [9] A. Ciputra, D. R. I. M. Setiadi, E. H. Rachmawanto, and A. Susanto, "Klasifikasi Tingkat Kematangan Buah Apel Manalagi Dengan Algoritma Naive Bayes Dan Ekstraksi Fitur Citra Digital," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 465–472, 2018, doi: 10.24176/simet.v9i1.2000.
- [10] C. Bagus and M. Imron, "Klasifikasi Buah Mangga Berdasarkan Tingkat Kematangan Menggunakan Least-Squares Support Vector Machine," *Explor. IT J. Keilmuan dan Apl. Tek. Inform.*, vol. 10, no. 2, pp. 1–8, 2018, doi: 10.35891/explorit.v10i2.1255.
- [11] S. P. Adenugraha, V. Arinal, and D. I. Mulyana, "Klasifikasi Kematangan Buah Pisang Ambon Menggunakan Metode KNN dan PCA Berdasarkan Citra RGB dan HSV," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 9, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3287.
- [12] Alfian Firlansyah, Andi Baso Kaswar, and Andi Akram Nur Risal, "Klasifikasi Tingkat Kematangan Buah Pepaya Berdasarkan Fitur Warna Menggunakan JST," *Techno Xplore J. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 55–60, 2021, doi: 10.36805/technoexplore.v6i2.1438.
- [13] A. Lustini, "Klasifikasi Tingkat Kematangan Buah Nanas Menggunakan Ruang Warna Red – Green – Blue Dan Hue – Saturation – Intensity," *J. Digit. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.32502/digital.v2i1.2283.
- [14] W. Saputra, E. B. Setiawan, and A. Setiyadi, "Implementasi Push Notification dan Location Based Service Pada Aplikasi Smart Rekomendasi Wirausaha Untuk Pedagang Makanan Keliling," *Ultim. J. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 20–27, 2019, doi: 10.31937/ti.v11i1.1053.
- [15] S. Fitriani, M. R. Sholahuddin, and S. D. Setiarini, "Rancang Bangun REST API Aplikasi Sistem Informasi Gardu Distribusi berbasis Android dan Web," *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 4, no. 1, pp. 219–226, 2022, doi: 10.47065/josh.v4i1.2362.
- [16] P. S. Uttarwar, R. P. Tidke, D. S. Dandwate, and U. J. Tupe, "A Literature Review on Android -A Mobile Operating System," *Int. Res. J. Eng. Technol.*, vol. 8, no. 1, pp. 1–6, 2021, [Online]. Available: www.irjet.net

- [17] M. J. Minasi, "First look at HPFS," *Byte*, vol. 15, no. 1, pp. 137–138, 140, 1990.
- [18] H. Kang and J. Cho, "Case study on efficient Android programming education using multi Android development tools," *Indian J. Sci. Technol.*, vol. 8, no. 19, pp. 1–5, 2015, doi: 10.17485/ijst/2015/v8i19/75984.
- [19] R. Thamizharasi, "Android Mobile Application Build on Android studio," *Int. J. Mod. Comput. Sci.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–4, 2016.
- [20] R. R. Saragih, "Pemrograman dan bahasa Pemrograman," *STMIK-STIE Mikroskil*, no. December, pp. 1–91, 2016.
- [21] Adawiyah Ritonga and Yahfizham Yahfizham, "Studi Literatur Perbandingan Bahasa Pemrograman C++ dan Bahasa Pemrograman Python pada Algoritma Pemrograman," *J. Tek. Inform. dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 3, pp. 56–63, 2023, doi: 10.55606/jutiti.v3i3.2863.
- [22] N. S. Sibarani, G. Munawar, and B. Wisnuadhi, "Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java Dan Kotlin," *9th Ind. Res. Work. Natl. Semin.*, no. July, pp. 319–324, 2018.
- [23] C. Wimmer, M. Haupt, M. L. Van De Vanter, M. Jordan, L. Daynès, and D. Simon, "Maxine: An approachable virtual machine for, and in, java," *Trans. Archit. Code Optim.*, vol. 9, no. 4, pp. 1–24, 2013, doi: 10.1145/2400682.2400689.
- [24] A. Triawan and A. R. Y. Siboro, "Penerapan Application Programming Interface (API) Pada Push Notification Untuk Informasi Monitoring Stok Barang Minim," *Teknois J. Ilm. Teknol. Inf. dan Sains*, vol. 11, no. 2, pp. 107–114, 2021, doi: 10.36350/jbs.v11i2.120.
- [25] A. Ariesta, Y. N. Dewi, F. A. Sariasih, and F. W. Fibriany, "Penerapan Metode Agile Dalam Pengembangan Application Programming Interface System Pada Pt Xyz," *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 1, p. 38, 2021, doi: 10.24014/coreit.v7i1.12635.
- [26] I. Sontana, A. Rahmatulloh, and A. N. Rachman, "Application Programming Interface Google Picker Sebagai Penyimpanan Data Sistem Informasi Arsip Berbasis Cloud," *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 25–32, 2019,

doi: 10.25077/teknosi.v5i1.2019.25-32.

- [27] H. Y. Hermansyah and M. Maryam, "Implementasi Teknologi Application Programming Interface Pada Perancangan Aplikasi Absensi Pegawai," *JIPi (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 8, no. 3, pp. 744–754, 2023, doi: 10.29100/jipi.v8i3.3890.
- [28] C. Chazar and M. H. Rafsanjani, "Penerapan Teachable Machine Pada Klasifikasi Machine Learning Untuk Identifikasi Bibit Tanaman," *Pros. Semin. Nas. Inov. dan Adopsi Teknol.*, vol. 2, no. 1, pp. 32–40, 2022, doi: 10.35969/inotek.v2i1.207.
- [29] Y. Pratama, U. Lestari, and A. Hamzah, "Pemanfaatan Aplikasi Teachable Machine Untuk Pengenalan Binatang Menggunakan Konsep Convolutional Neural Network (CNN)," *J. Scr.*, vol. 10, no. 1, pp. 10–20, 2022, [Online]. Available:
<https://ejournal.akprind.ac.id/index.php/script/article/view/4067%0Ahttps://ejournal.akprind.ac.id/index.php/script/article/download/4067/2885>
- [30] A. Permana and K. Budayawan, "Aplikasi Android Pengklasifikasi Semantik Teks Menggunakan Tensorflow Lite Pada Ringkasan Karya Ilmiah," *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.*, vol. 8, no. 4, p. 128, 2020, doi: 10.24036/voteteknika.v8i4.110349.
- [31] R. V. Nababan, "PERANCANGAN SISTEM PENGENALAN NOMINAL MATA UANG RUPIAH BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN TENSORFLOW LITE," vol. IV, pp. 1–6, 2023.
- [32] I. W. Prastika and E. Zuliarso, "Deteksi Penyakit Kulit Wajah Menggunakan Tensorflow Dengan Metode Convolutional Neural Network," *J. Manaj. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 2, pp. 84–91, 2021, doi: 10.36595/misi.v4i2.418.
- [33] A. Rahmatulloh, H. Sulastri, and R. Nugroho, "Keamanan RESTful Web Service Menggunakan JSON Web Token (JWT) HMAC SHA-512," *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 2, 2018, doi: 10.22146/jnteti.v7i2.417.
- [34] R. Sahrial, D. F. Fauzi, and E. Susilawati, "Pemanfaatan Json Untuk

- Menampilkan Data Realtime Covid-19 Dengan Model View Presenter,” *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 1, p. 144, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i1.780.
- [35] A. Faisol and F. Rahmadiananto, “Realtime Notification Pada Aplikasi Berbasis Web Menggunakan Firebase Cloud Messaging (Fcm),” *J. Mnemon.*, vol. 1, no. 2, pp. 14–17, 2019, doi: 10.36040/mnemonic.v1i2.32.
- [36] A. Sonita and R. F. Fardianitama, “Aplikasi E-Order Menggunakan Firebase dan Algoritme Knuth Morris Pratt Berbasis Android,” *Pseudocode*, vol. 5, no. 2, pp. 38–45, 2018, doi: 10.33369/pseudocode.5.2.38-45.
- [37] K. Hamilton and R. Miles, *Learning UML 2.0*. O’Reilly, 2006.