

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Perusahaan PT Padepokan Tujuh Sembilan	10
2.2 Visi dan Misi PT Padepokan Tujuh Sembilan	11
2.3 Struktur Organisasi PT Padepokan Tujuh Sembilan	11
2.4 Proyek	17

2.5 Pemantauan Proyek.....	17
2.5.1 Tujuan Monitoring Proyek	18
2.5.2 Jenis – jenis Monitoring Proyek.....	18
2.5.3 Proses Monitoring Proyek.....	19
2.6 Scrum	20
2.6.1 Project Backlog	20
2.6.2 User Stories	21
2.6.3 Sprint Backlog.....	21
2.6.4 Daily Scrum	22
2.6.5 Sprint Retrospective	22
2.6.6 Pelaku Scrum	22
2.7 Website	24
2.8 API	24
2.9 Cloud Computing	25
2.9.1 Layanan Cloud Computing	25
2.10 MinIO.....	27
2.10.1 Komponen MinIO	27
2.10.2 Fitur MinIO	30
2.11 Google Calendar API	31
2.11.1 Fitur Google Calendar API	32
2.12 Spring Boot	34
2.13 React JS.....	35
2.14 DBMS	36
2.15 PostgreSQL	37
2.16 UML.....	37

2.16.1 Use Case Diagram.....	38
2.16.2 Activity Diagram.....	38
2.16.3 Class Diagram	39
2.16.4 Sequence Diagram	40
2.17 Pengujian Blackbox	40
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	42
3.1 Analisis Masalah	42
3.2 Analisis Sistem Berjalan	42
3.2.1 Analisis Sistem Berjalan Pada Google Sheet Monitoring Proyek ..	42
3.2.2 Analisis Sistem Berjalan Prosedur Pelaksanaan Proyek.....	97
3.3 Analisis Arsitektur Sistem	100
3.4 Analisis Teknologi Yang Digunakan	103
3.4.1 Analisis Teknologi MinIO.....	103
3.4.2 Analisis Teknologi Google Calendar API	116
3.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	121
3.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	122
3.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	124
3.5.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	124
3.6 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	125
3.6.1 Use Case Diagram.....	126
3.6.2 Skenario Use Case	129
3.6.3 Activity Diagram.....	143
3.6.4 Class Diagram	154
3.6.5 Sequence Diagram	177
3.7 Perancangan Sistem.....	193

3.7.1	Perancangan Basis Data	194
3.7.2	Perancangan Struktur Menu	205
3.7.3	Perancangan Antar Muka	206
3.7.4	Jaringan Semantik	226
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		227
4.1	Implementasi Sistem	227
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras Yang Digunakan	227
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak Yang Digunakan	227
4.1.3	Implementasi Basis Data	228
4.1.4	Implementasi Antar Muka	233
4.1.5	Implementasi Teknologi	269
4.2	Pengujian Sistem	280
4.2.1	Pengujian Alpha	281
4.2.2	Pengujian Teknologi	312
4.2.3	Pengujian Beta	319
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		324
5.1	Kesimpulan	324
5.2	Saran	324
DAFTAR PUSTAKA		325