

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMANFAATAN GAME SEBAGAI MEDIA EDUKASI UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN ANAK DALAM PEMILAHAN SAMPAH

RIFOI AQILA ZAIDAN
10120253

Telah disetujui dan disahkan di Bandung pada tanggal :

31 Agustus 2024



Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Hanhan Maulana, M.Kom., Ph.D.
NIP. 41277006134

Pembimbing

Hanhan Maulana, M.Kom., Ph.D.
NIP. 41277006134

Mengetahui,

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Assoc. Prof. Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA
NIP. 412770002