

**PEMANFAATAN GAME SEBAGAI MEDIA EDUKASI UNTUK  
MENINGKATKAN PENGETAHUAN ANAK DALAM  
PEMILAHAN SAMPAH**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**RIFQI AQILA ZAIDAN  
10120253**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

**2024**