

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Tunanetra	8
2.2 Tinjauan Tempat Penelitian	8
2.2.1 Setoko Web	8
2.2.2 Sentra Wyata Guna	10
2.3 Teknologi Asistif	10
2.4 Desain Interaksi	11
2.5 Desain Inklusif	12

2.6	<i>Accessibility</i>	15
2.7	<i>UX Audit Heuristics Evaluation</i>	15
2.8	<i>UX Research</i>	17
2.9	<i>Design Thinking</i>	19
2.10	<i>Web Content Accessibility Guideline (WCAG)</i>	20
2.11	<i>Accessible Rich Internet Applications (ARIA)</i>	24
2.11.1	<i>Semantik</i>	25
2.11.2	<i>Polifil</i>	26
2.11.3	<i>Tengaran (Landmark)</i>	27
2.12	<i>Emphaty Map</i>	27
2.13	<i>Affinity Diagram</i>	29
2.14	<i>Website</i>	29
2.15	<i>Usability Testing</i>	30
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		33
3.1.	<i>Analisis</i>	33
3.1.1	<i>Emphatize</i>	34
3.1.2	<i>Define</i>	68
3.2.	<i>Perancangan</i>	74
3.2.1	<i>Ideate</i>	75
3.2.2	<i>Prototype</i>	98
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		107
4.1.	<i>Lingkungan Implementasi</i>	107
4.2.	<i>Implementasi Desain Interaksi</i>	108
4.2.1	<i>Interaksi Katalog Produk</i>	108
4.2.2	<i>Interaksi Detail Produk</i>	108

4.2.3	Interaksi <i>Checkout</i>	109
4.3.	Implementasi Antarmuka.....	110
4.3.1.	Tingkatan Komponen.....	111
4.3.2.	Tingkatan Halaman	136
4.4.	Pengujian Prototipe Aplikasi	137
4.4.1.	<i>User Acceptance Test</i> (UAT) Akhir.....	138
4.4.2.	Perhitungan Akhir Tingkat Keberhasilan Antarmuka	140
4.4.3.	Perbandingan Pengujian Awal dan Akhir	141
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	143
5.1.	Kesimpulan.....	143
5.2.	Saran.....	143
DAFTAR PUSTAKA		144