

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	3
1.3    Maksud dan Tujuan .....	4
1.4    Batasan Masalah.....	4
1.5    Metodologi Penelitian .....	5
1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.2    Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.6    Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1    Extension berbasis Chromium.....	8
2.2    VirusTotal API .....	13
2.3    Google Translate API.....	18
2.4    OpenAI Fine-Tuning .....	20
2.5    Laravel Sanctum.....	24
2.6    Local Storage.....	28
2.7    JSON .....	29
2.8    Framework Chrome Extension.....	30
2.9    Definisi E-mail Penipuan .....	31
2.10    UML (Unified Modeling Language) .....	32
2.10.1    Use Case Diagram.....	33
2.10.2    Activity Diagram.....	34
2.10.3    Class Diagram .....	35
2.10.4    Sequence Diagram .....	35

2.11	Pengujian .....	36
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	40
3.1	Analisis Sistem .....	40
3.1.1	Analisis Masalah .....	40
3.2	Analisis Teknologi yang Digunakan .....	41
3.2.1	VirusTotal .....	41
3.2.2	Google Translation.....	46
3.2.3	OpenAi Fine-Tuning .....	48
3.3	Analisis Pendekripsi.....	50
3.4	Deksripsi Sistem.....	53
3.5	Arsitektur Sistem.....	54
3.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	57
3.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	57
3.6.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	58
3.6.3	Analisis Pengguna.....	58
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	59
3.7.1	Use Case Diagram.....	60
3.7.2	Activity Diagram.....	78
3.7.3	Class Diagram .....	90
3.7.4	Sequence Diagram .....	92
3.8	Perancangan Sistem.....	103
3.8.1	Diagram Relasi.....	103
3.8.2	Struktur Tabel.....	105
3.8.3	Perancangan Antarmuka .....	109
3.8.4	Perancangan Struktur Menu.....	115
3.8.5	Jaringan Semantik .....	116
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	117
4.1	Implementasi Sistem .....	117
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak .....	117
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	118
4.1.3	Implementasi Database .....	118
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	121
4.1.5	Implementasi Teknologi.....	132
4.2	Pengujian Sistem .....	142

4.2.1	Pengujian Alpha .....	142
4.2.2	Pengujian Beta .....	151
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		159
5.1	Kesimpulan.....	159
5.2	Saran .....	160
DAFTAR PUSTAKA .....		161
LAMPIRAN .....		163