

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR SIMBOL.....	xxvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxxiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Tinjauan Perusahaan	10
2.1.1 Profil Toko Indah.....	10
2.1.2 Visi dan Misi	10
2.1.3 Logo Toko Indah	10

2.1.4 Struktur Organisasi	11
2.1.5 Deskripsi Tugas	11
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 Aplikasi.....	12
2.2.2 Top up Digital.....	12
2.2.3 Supplier.....	13
2.2.4 Multi Supplier.....	13
2.2.5 Harga Kompetitif	13
2.2.6 Digiflazz.....	15
2.2.7 Piwapi	26
2.2.8 Socket.io.....	32
2.2.9 Hypertext Preprocessor (PHP)	33
2.2.10 Framework	35
2.2.11 Laravel	35
2.2.12 MySQL	36
2.2.13 Application Programming Interface (API).....	38
2.2.14 Javascript Object Notation (JSON)	39
2.2.15 Hypertext Transfer Protocol (HTTP).....	41
2.2.16 Unified Modeling Language (UML)	44
2.2.17 Object Oriented Programming (OOP)	45
2.2.18 Black Box Testing.....	46
2.2.19 Skala Likert	47
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	48
3.1 Analisis Sistem	48
3.1.1 Analisis Masalah.....	48

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	49
3.1.3 Analisis Data Produk	56
3.1.4 Analisis Imbuhan atau Prefiks Nomor Telepon	57
3.1.5 Analisis Harga Kompetitif	57
3.1.6 Analisis Sistem yang akan di bangun	59
3.2 Arsitektur Sistem	67
3.3 Analisis Teknologi Yang Digunakan.....	69
3.3.1 Analisis Penggunaan Digiflazz	70
3.3.2 Analisis Penggunaan Piwapi.....	79
3.3.3 Analisis Penggunaan Socket.io	80
3.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	83
3.4.1 Analisis Karakteristik Pengguna	83
3.4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	84
3.4.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	84
3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional	85
3.5.1 Use Case Diagram	88
3.6 Perancangan Sistem.....	223
3.6.1 Perancangan Basis Data	224
3.6.2 Perancangan Arsitektur Menu.....	235
3.6.3 Perancangan Antarmuka.....	237
3.6.4 Perancangan Pesan.....	259
3.6.5 Jaringan Semantik.....	273
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	276
4.1 Implementasi Sistem	276
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	276

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	277
4.1.3 Implementasi Database	278
4.1.4 Implementasi Teknologi.....	285
4.1.5 Implementasi Antarmuka	328
4.2 Pengujian Sistem.....	352
4.2.1 Rencana Pengujian.....	352
4.2.2 Hasil Pengujian.....	366
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	445
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	446
5.1 Kesimpulan.....	446
5.2 Saran	446
DAFTAR PUSTAKA.....	447