

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. E. Rinaldi and A. Hermanto, “Sistem Pendukung Keputusan Untuk Kebutuhan Persediaan Paket Data Dan Pulsa Menggunakan Metode Fuzzy Time Series,” in *Senakama: Prosiding Seminar Nasional Karya Ilmiah Mahasiswa*, 2023.
- [2] A. A. Amri, V. Pujani, and Y. H. Yeni, “Strategi Bersaing Konter Pulsa Konvensional di Era E-Commerce,” *J. Inform. Ekon. Bisnis*, vol. 5, no. 3, pp. 995–999, Sep. 2023, doi: 10.37034/infeb.v5i3.668.
- [3] S. Kaco and S. Sapri, “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Sistem Jual Beli Pulsa Token Listrik (Studi Pada PLN ULP Polewali),” *J-Alif J. Penelit. Huk. Ekon. Syariah dan Budaya Islam*, vol. 5, no. 1, p. 46, May 2020, doi: 10.35329/jalif.v5i1.1786.
- [4] H. Lestari and L. L. Hin, “Analisis Dan Perancangan E-commerce Pada Toko Perisai Yoga Yogi Untuk Mendukung Layanan Penjualan,” in *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi (SENAFTI) Ke-3 September 2023*, 2023, pp. 1573–1582.
- [5] E. B. Setiawan, *Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Menggunakan Google Maps dan Mapbox API*, 2020th ed. Kota Bandung: Informatika Bandung, 2020.
- [6] R. Priambodo and Y. S. Triana, “Payment Point Online Bank (PPOB) Mobile Hybrid dengan Koneksi Billers Berbasis HTTP dan RESTful Services untuk Usaha Mikro,” *J. Ilm. FIFO*, vol. 11, no. 1, p. 97, Jun. 2019, doi: 10.22441/fifo.2019.v10i1.010.
- [7] W. Saputra, E. B. Setiawan, and A. Setiyadi, “Implementasi Push Notification dan Location Based Service Pada Aplikasi Smart Rekomendasi Wirausaha Untuk Pedagang Makanan Keliling,” *Ultim. J. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 20–27, Aug. 2019, doi: 10.31937/ti.v11i1.1053.
- [8] B. P. K. Atmaja and Sholihin, “Implementasi Website Topup Game Otomatis Menggunakan Provider Digiflazz Dengan Payment Gateway

- Tripay: (Studi Kasus : <https://www.tokosayu.com>),” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 1, no. 5, pp. 1202–1209, 2023.
- [9] A. Asyhadi and R. Naibaho, “Sistem Informasi Penjualan Daster Handmade Berbasis Multiplatform Menggunakan WhatsApp Gateway,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 5, no. 4, p. 1538, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i4.3297.
- [10] M. Patel and N. Patel, “Exploring Research Methodology: Review Article,” *Int. J. Res. Rev.*, vol. 6, no. 3, pp. 48–55, 2019.
- [11] F. N. Hasanah and R. S. Untari, *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. Sidoarjo: Umsida Press, 2020. doi: 10.21070/2020/978-623-6833-89-6.
- [12] I. Sommerville, *Software engineering*, Tenth Edit. Westford: Pearson Education, 2016.
- [13] N. Azis, “Analisa dan Pancangan Aplikasi Jasa Transaksi Keuangan Pada PT. Tri Perkasa Garmino,” *ikraith-informatika*, vol. 7, no. 2, pp. 66–71, Nov. 2022, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v7i2.2254.
- [14] Z. Juniardi, Ariansyah, and Nurmayanti, “Rancang Bangun Aplikasi Top Up Voucher Game Online Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming,” *J. Minfo Polgan*, vol. 12, no. 2, pp. 1724–1733, 2023.
- [15] Suhardi *et al.*, *Pengantar Ilmu Manajemen (Teori dan Implementasi)*. Kab. Serang Banten: PT Sada Kurnia Pustaka, 2022.
- [16] Hasanudin, “Hukum Multi Akad Dalam Fikih Muamalah,” *J. Sos. dan Budaya Syar-i*, vol. 9, no. 2, pp. 457–470, Feb. 2022, doi: 10.15408/sjsbs.v9i2.24826.
- [17] L. Wiratama and H. Murnawan, “Implementasi Sistem Skoring Pada Supplier Untuk Mengurangi Resiko Keterlambatan Bahan Baku (Studi Kasus : PT.XYZ),” *Teknika*, vol. 1, no. 1, pp. 114–125, 2023.
- [18] V. Santika, “Pengaruh Harga Kompetitif Terhadap Keputusan Melalui Produk Minyak Goreng Fortune Melalui Brand Image,” *BIS-MA Bisnis Manaj.*, vol. 8, no. 5, pp. 1022–1035, 2023.
- [19] M. A. A. Widya and P. Wahono, “Implementasi Sistem Notifikasi Akademik Berbasis WhatsApp Engine di SMK NU Al-Hidayah Ngimbang,” *Comput.*

- J. Ilm. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2022.
- [20] L. Alviando, A. Bhawiyuga, and Dany Primanita Kartikasari, “Penerapan Websocket pada Sistem Live Chat berbasis Web (Studi Kasus Website Kwikku. com),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 2, pp. 854–862, 2023.
 - [21] P. Hidayatullah, *Pemrograman Web*. Informatika Bandung, 2021.
 - [22] P. H. Woro Isti Rahayu, Ravi Rahmatul Fajri, *Rancangan Bangun Aplikasi Penentuan Dan Share Produk Kepada Pelanggan Dari Website Ke Media Sosial Berbasis Desktop*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2019.
 - [23] M. A. Zaidan, M. R. D. Ulhaq, and M. N. Fauzan, *Panduan membuat notifikasi realtime menggunakan Laravel Websocket dan React Js*. Penerbit Buku Pedia, 2023.
 - [24] Y. Supardi and Sulaeman, *Semua bisa menjadi programmer Laravel Basic*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.
 - [25] E. B. Setiawan and A. T. Ramdany, *Membangun Aplikasi Android Web Dan Web Service*. Bandung: Informatika Bandung, 2019.
 - [26] I. K. A. G. Wiguna and I. G. M. N. Desnanjaya, *Konsep Api Dan Implementasinya Dalam Membangun Sistem Informasi Menggunakan Laravel*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
 - [27] A. Subagia, *Kolaborasi Laravel Dan Database PostgreSQL di Linux*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.
 - [28] M. S. Sungkar, A. M. Harimadi, and I. Suneva, “Rancang Bangun Web Server Pada SMK Nu Al-Yaman Menggunakan Linux Ubuntu,” *J. POLEKTRO J. Power Elektron.*, vol. 8, no. 2, pp. 2–5, 2020.
 - [29] R. Miles and K. Hamilton, *Learning UML 2.0*. O’Reilly Media, 2006.
 - [30] I. Ardiansah, A. Yohari, and D. M. Rahmah, *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Ketersediaan Pisang Lokal Berbasis Web*, 1st ed. Bandung: Cendekia Press, 2022.
 - [31] M. T. Abdillah, I. Kurniastuti, F. A. Susanto, and F. Yudianto, “Implementasi Black Box Testing dan Usability Testing pada Website Sekolah MI Miftahul Ulum Warugunung Surabaya,” *J. Comput. Sci. Vis.*

- Commun. Des.*, vol. 8, no. 1, pp. 234–242, 2023, doi: 10.55732/jikdiskomvis.v8i1.897.
- [32] Rohmad and S. Sarah, *Pengembangan Instrumen Angket*, 1st ed., vol. 1, no. April. Yogyakarta: K-Media, 2021.
- [33] M. F. Erinsyah, G. W. Sasmito, D. S. Wibowo, and V. K. Bakti, “Sistem Evaluasi Pada Aplikasi Akademik Menggunakan Metode Skala Likert Dan Algoritma Naïve Bayes,” *Komputa J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 13, no. 1, pp. 74–82, 2024, doi: 10.34010/komputa.v13i1.10940.
- [34] N. N. K. Sari, “Rancang Bangun Media Pengenalan Huruf Hijaiyah Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android,” *J. Teknol. Inf. J. Keilmuan dan Apl. Bid. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 2, pp. 161–170, 2020, doi: 10.47111/jti.v14i2.1214.