

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	11
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	12
1.6 Sistematika Penulisan	13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	15
2.1 Tinjauan Perusahaan	15
2.1.1 Profil Perusahaan	15
2.1.2 Sejarah Singkat Perusahaan	15
2.1.3 Visi dan Misi Perusahaan.....	15
2.1.4 Logo Perusahaan	16
2.1.5 Struktur Organisasi	16
2.2 Landasan Teori.....	18
2.2.1 Sistem.....	18
2.2.2 Informasi	19
2.2.3 Sistem Informasi	19
2.2.4 Optimalisasi	20

2.2.5 Produksi	20
2.2.6 Optimalisasi Produksi	20
2.2.7 Metode <i>Rough Cut Capacity Planning</i> (RCCP)	21
2.2.8 Flowmap.....	24
2.2.9 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	24
2.2.10 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	25
2.2.11 PHP	25
2.2.12 Javascript.....	25
2.2.13 Basis Data	26
2.2.14 MySQL.....	26
2.2.15 Pengujian Black Box.....	26
2.3 State Of The Art.....	27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	36
3.1 Analisis Sistem.....	36
3.1.1 Analisis Masalah	36
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	36
3.1.2.1 Analisis Prosedur Pemesanan	37
3.1.2.2 Analisis Prosedur Perencanaan Produksi	39
3.1.2.3 Analisis Prosedur Produksi	40
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis	42
3.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis Yang Berjalan	42
3.1.3.2 Analisis Aturan Bisnis Yang Diusulkan	43
3.1.4 Analisis Metode <i>Rough Cut Capacity Planning</i> (RCCP)	43
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	53
3.1.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	54
3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	55
3.1.5.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	56
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional	57
3.1.6.1 Analisis Basis Data	57
3.1.6.2 Diagram Konteks	59
3.1.6.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	60

3.1.6.4 Spesifikasi Proses.....	67
3.1.6.5 Kamus Data.....	89
3.2 Perancangan Sistem	97
3.2.1 Perancangan Basis Data	97
3.2.1.1 Skema Relasi.....	97
3.2.1.2 Struktur Tabel.....	98
3.2.2 Perancangan Struktur Menu.....	102
3.2.3 Perancangan Antarmuka	104
3.2.4 Perancangan Pesan	129
3.2.5 Perancangan Jaringan Semantik.....	130
3.2.6 Perancangan Prosedural	133
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	138
4.1 Implementasi.....	138
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	138
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	138
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	139
4.1.4 Implementasi Antarmuka.....	144
4.2 Pengujian Sistem.....	149
4.2.1 Skenario Pengujian <i>Blackbox</i>	149
4.2.1.1 Skenario Pengujian <i>Blackbox</i> Admin.....	149
4.2.1.2 Skenario Pengujian <i>Blackbox</i> Bagian Pemesanan	150
4.2.1.3 Skenario Pengujian <i>Blackbox</i> Kepala Produksi	150
4.2.1.4 Skenario Pengujian <i>Blackbox</i> Pemilik	152
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	152
4.2.2.1 Pengujian Admin.....	153
4.2.2.2 Pengujian Bagian Pemesanan	164
4.2.2.3 Pengujian Kepala Produksi	176
4.2.2.4 Pengujian Pemilik	214
4.2.3 Kesimpulan Pengujian <i>Blackbox</i>	222
4.2.4 Pengujian Pengguna Akhir.....	222
4.2.5 Skenario Pengujian Pengguna Akhir	222

4.2.6 Kesimpulan Pengujian Pengguna Akhir	224
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	225
5.1 Kesimpulan	225
5.2 Saran.....	225
DAFTAR PUSTAKA	226