

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Game Edukasi Sejarah Bandung Lautan Api Berbasis Turn Base RPG". Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Pak Richi Dwi Agustia, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta dukungan yang luar biasa dalam proses penyusunan skripsi ini.
2. Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si. selaku Dosen Wali.
3. Pak Hanhan Maulana, S.Kom., M.Kom dan Ibu Tati Harihayati M., S.T.,M.T, yang telah memberikan masukan yang sangat berharga dalam proses ujian skripsi.
4. Bapak Dahlan Anny dan Ibu Dahlia Anglia Ibrahim, yang selalu memberikan doa, dukungan moral, dan materiil yang tak terhingga selama penulis menempuh pendidikan.
5. Rekan-rekan mahasiswa Teknik Informatika, yang telah menjadi teman diskusi, berbagi pengalaman, serta memberikan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang telah membantu dalam berbagai cara hingga terselesaikannya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak untuk perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Multimedia. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua.

Bandung, Agustus 2024

Penulis

Putra Rizki Pratama Anny