

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Ratnayu, A. Aan, K. Ristadi, and W. Ummy, “Saya Pilih Mengungsi” 2002.
- [2] S. Hartati, L. Fatmawati, and T. Krismilah, “UPAYA MENINGKATKAN MINAT DAN HASIL BELAJAR SISWA DENGAN GAME EDUKATIF PADA PEMBELAJARAN TEMATIK MUATAN IPA KELAS V SD MASJID SYUHADA,” 2020.
- [3] Radea Ayu, “Pentingnya Sejarah Bagi Generasi Milenial”, Juni 2022.
- [4] Sukarmi S. Pd, “Pentingnya Sejarah Bagi Generasi Milenial”, April 2022
- [5] Rahma Sri M; Ramlan M.Sn; Asri Radhitanti S.Sn. M.Ds, “Pengenalan Kembali Peristiwa Bandung Lautan Api Sebagai Warisan Sejarah Melalui Buku Ilustrasi”, 2018.
- [6] R. Fabiansyah Priadi and R. Dwi Agustia, “Pembangunan Game Edukasi Interaktif Pelajaran Bahasa Jawa Indramayu pada SDN 1 Margadadi,” KOMPUTA J. Ilm. Komput. dan Inform., vol. 13, no. 1, 2024
- [7] Tracy Fullerton, “Documentary Games: Putting the Player in the Path of History”, 2008
- [8] A. Chusyairi, “Game Gandrung Stories Untuk Edukasi Kebudayaan Menggunakan Metode GDLC,” 2020. [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/342625191>
- [9] L. Dias, J. Enstein, G. A. Manu, U. Citra Bangsa, P. Nusa, and T. Timur, “PERANCANGAN GAME EDUKASI SEJARAH KEMERDEKAAN INDONESIA MENGGUNAKAN APLIKASI CONSTRUCT 2 BERBASIS ANDROID,” 2021.
- [10] P. Sokibi and I. Ketut Widhi Adnyana, “GAME EDUKASI RPG SEAL BREAKER MENGGUNAKAN RPG MAKER MV BERBASIS ANDROID,” Online, 2018. [Online]. Available: <http://jurnal.stiki-indonesia.ac.id/index.php/jurnalbahasarupa>
- [11] A. Fauzan, N. H. Safaat, and M. Irsyad, “Pengembangan Game Action Sejarah Kerajaan Siak Sri Indrapura Bergenre Role Play Game,” 2022.
- [12] M. Juniar, N. Firdaus, R. D. Agustia, S. Kom, and M. Kom, “PEMBANGUNAN GAME BANDUNG LAUTAN API SEBAGAI MEDIA ALTERNATIF PEMBELAJARAN PERISTIWA BERSEJARAH BANDUNG LAUTAN API.”
- [13] S. A. Pramuditya, S. Noto, and H. Purwono, “Desain Game Edukasi Berbasis Android pada Materi Logika Matematika,” vol. 2, no. 2, pp. 165–179, 2018.

- [14] R. Elanda, S. Komala Sari, and W. Hidayat, "PERMAINAN EDUKATIF TENTANG SEJARAH PERJUANGAN MEMPERTAHANKAN KEMERDEKAAN INDONESIA DI SURABAYA DAN YOGYAKARTA MENGGUNAKAN RPG MAKER," 2016.
- [15] W. Rahmadia Pradanita and M. Sondang Sumbawati, "PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERTIPE ROLE PLAYING GAME (RPG) PADA MATA PELAJARAN DESAIN MULTIMEDIA DI SMK NEGERI 1 JOMBANG."