

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	v
DAFTAR SIMBOL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Pengumpulan Data	6
1.5.2 Analisa.....	6
1.5.3 Implementasi dan Pengujian	7
1.5.4 Evaluasi Performa	8
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2	10
TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 <i>Literatur Review</i>	10
2.2 <i>Cyberbullying</i>	14
2.3 Analisis sentimen	15
2.4 Perbaikan kata tidak baku.....	15
2.5 <i>Typo Checking</i>	15
2.6 <i>Pre-Processing</i>	15
2.7 <i>Case Folding</i>	15
2.8 <i>Data Cleaning</i>	16
2.9 <i>Tokenizing</i>	16

2.10	<i>Word Normalization</i>	17
2.11	<i>Stopword Removal</i>	17
2.12	<i>Stemming</i>	17
	merupakan proses mencari kata dasar untuk memperkecil jumlah indeks yang berbeda dari suatu dokumen, dan juga untuk mengelompokkan kata yang memiliki kata dasar dan arti yang serupa. Contoh Stem (akar kata) adalah kata inti setelah imbuhan dihilangkan (awalan dan akhiran)[4].....	17
2.13	<i>Levenshtein Distance</i>	18
2.14	Klasifikasi <i>Lexicon-Based</i>	19
2.15	<i>Confusion Matrix</i>	21
2.16	Python.....	22
2.17	Metode Berorientasi Fungsi	22
2.18	Data Flow Diagram (DFD).....	23
BAB 3		24
ANALISIS DAN PERANCANGAN		24
3.1	Analisis Masalah	24
3.2	Analisis Data masukan	25
3.3	Gambar Umum Sistem	26
3.4	Analisis Metode.....	28
3.4.1	Case Folding	28
3.4.2	<i>Data Cleaning</i>	30
3.4.3	Tokenizing.....	33
3.4.4	Word Normalization.....	34
3.4.5	Algoritma <i>Levenshtein Distance</i>	36
3.4.6	Stopword Removal.....	53
3.4.7	<i>Stemming</i>	57
3.4.8	Klasifikasi <i>Lexicon-Based</i>	58
3.5	<i>Confusion Matrix</i>	66
3.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	68
3.6.1	Analisis Perangkat Keras	68

3.6.2	Analisis Perangkat Lunak	68
3.6.3	Analisis Pengguna	69
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	69
3.7.1	Diagram Konteks	69
3.7.2	DFD Level 1.....	69
3.7.3	DFD Level 2 proses 1	70
3.7.4	DFD Level 2 proses 2	71
3.7.5	Spesifikasi Proses.....	72
3.8	Perancangan Sistem.....	80
3.8.1	Perancangan Antarmuka	80
BAB 4		81
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		81
4.1	Implementasi	81
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	81
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	81
4.1.3	Implementasi Antarmuka	82
4.2	Pengujian Sistem	84
4.2.1	Pengujian <i>Blackbox</i>	84
4.2.2	Pengujian <i>Confusion Matrix</i>	89
4.3	Pembahasan Pengujian	96
BAB 5		98
KESIMPULAN DAN SARAN		98
5.1	Kesimpulan.....	98
5.2	Saran	98
DAFTAR PUSTAKA		99