

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1 Maksud Penelitian.....	3
1.3.2 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	5
1.5.1 Rumusan Masalah .....	6
1.5.2 Pengumpulan Data .....	6
1.5.3 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan .....	6
1.5.4 Analisis dan Perancangan Sistem.....	6
1.5.5 Kesimpulan dan Saran.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Profile Perusahaan.....	10

2.1.1 Logo BLUD UPT Puskesmas Kaduhejo.....	10
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	11
2.1.3 Struktur Organisasi.....	12
2.1.4 Deskripsi Pekerjaan.....	13
2.2 Landasan Teori.....	17
2.2.1 State of The Art.....	17
2.2.2 Definisi Obat .....	25
2.2.3 Definisi Bahan Medis Habis Pakai .....	25
2.2.4 Pengertian Sistem.....	25
2.2.5 Definisi Informasi .....	25
2.2.6 Definisi Sistem Informasi .....	26
2.2.7 Definisi Pengolahan Data.....	26
2.2.8 Website.....	26
2.2.9 Intranet .....	27
2.2.10 <i>Database</i> .....	28
2.2.11 HTML ( <i>Hyper Text Markup Language</i> ) .....	28
2.2.12 PHP .....	29
2.2.13 XAMPP .....	30
2.2.14 <i>Bootstrap</i> .....	30
2.2.15 MySQL.....	31
2.2.16 <i>Flowchart</i> .....	31
2.2.17 BPMN ( <i>Business Process Modelling Notation</i> ).....	31
2.2.18 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	33
3.1 Analisis Sistem.....	33
3.1.1 Analisis Masalah .....	33

3.1.2 Sistem yang Sedang Berjalan.....	33
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan .....	35
3.1.4 Analisis Model Waterfall .....	37
3.1.5 Kebutuhan Non Fungsional.....	38
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	41
3.2 Perancangan Sistem .....	62
3.2.1 Perancangan Data.....	62
3.2.2 Perancangan Arsitektur Menu.....	64
3.2.3 Perancangan Antarmuka .....	65
3.2.4 Perancangan Pesan .....	71
3.2.5 Jaringan Semantik .....	71
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	73
4.1 Implementasi Sistem .....	73
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	73
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras.....	73
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	74
4.1.4 Implementasi Antar Muka.....	77
4.2 Pengujian Sistem.....	78
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas Sistem ( <i>Black Box</i> ) .....	78
4.2.2 Pengujian <i>Acceptance</i> .....	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	87
5.1 Kesimpulan .....	87
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA .....	88