

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Maksud dan Tujuan .....	4
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Landasan Teori .....	9
2.1.1 Telegram .....	9
2.1.2 <i>Artificial Intelligence</i> .....	10
2.1.3 <i>Natural Language Processing</i> .....	11
2.1.4 Chatbot .....	12
2.1.5 <i>Dialogflow</i> .....	14
2.1.6 <i>Application Programming Interface</i> .....	16
2.1.7 Aplikasi .....	16
2.1.8 <i>Unified Modeling Language</i> .....	17
2.2 Studi Literatur .....	20

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	27
3.1 Analisis Masalah .....	27
3.2 Analisis Karakteristik Siswa .....	27
3.3 Analisis Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	28
3.3.1 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Geografi .....	28
3.3.2 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Sosiologi .....	32
3.3.3 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Ekonomi.....	34
3.4 Analisis Materi Pembelajaran .....	37
3.4.1 Materi Mata Pelajaran Geografi.....	37
3.4.2 Materi Mata Pelajaran Sosiologi.....	45
3.4.3 Materi Mata Pelajaran Ekonomi .....	47
3.5 Analisis Arsitektur Sistem .....	50
3.6 Analisis Teknologi Yang Digunakan .....	51
3.6.1 Analisis Telegram Bot API.....	52
3.6.2 Analisis <i>Dialogflow</i> API .....	53
3.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	57
3.7.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	57
3.7.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	57
3.7.3 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	57
3.8 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	58
3.8.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	59
3.8.2 <i>Activity Diagram</i> .....	67
3.8.3 <i>Class Diagram</i> .....	76
3.8.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	82
3.9 Perancangan Sistem.....	88
3.9.1 Skema Relasi.....	88
3.9.2 Struktur Tabel.....	89
3.9.3 Perancangan Struktur Menu.....	94
3.9.4 Perancangan Antarmuka.....	96
3.9.5 Jaringan Semantik .....	100
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	102

4.1	Implementasi Sistem .....	102
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	102
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	102
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	103
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	105
4.2	Implementasi Teknologi .....	106
4.2.1	Implementasi Teknologi <i>Dialogflow</i> .....	106
4.2.2	Implementasi Teknologi Telegram.....	114
4.3	Pengujian Sistem .....	118
4.3.1	Pengujian Alpha .....	118
4.3.2	Pengujian Akurasi Chatbot.....	126
4.3.3	Pengujian Beta .....	134
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		145
5.1	Kesimpulan.....	145
5.2	Saran.....	145
DAFTAR PUSTAKA .....		147