

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1      Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2      Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 TensorFlow.....	6
2.1.1      TensorFlow Lite.....	6
2.2 Image Classification .....	8
2.3 ResNet50 .....	8
2.4 Buah.....	11
2.5 Healthy Drink .....	12
2.6 Rekomendasi .....	13
2.6.1      Decision Tree .....	13
2.7 Aplikasi Mobile .....	15
2.8 Android.....	15
2.8.1      Android Life Cycle .....	16

2.8.2	Android Studio.....	18
2.8.3	Android Architecture .....	19
2.8.4	Services .....	19
2.9	Visual Studio Code.....	20
2.10	Kotlin.....	21
2.11	JavaScript .....	21
2.12	NodeJs .....	21
2.13	Extensible Markup Language (XML) .....	22
2.14	Application Programming Interface (API) .....	22
2.15	JavaScript Object Notation (JSON) .....	23
2.16	Web Service .....	24
2.17	Basis Data MySQL (Database) .....	24
2.18	Jetpack Compose .....	25
2.19	Unified Modeling Language (UML) .....	26
2.19.1	Use Case Diagram.....	27
2.19.2	Activity Diagram.....	28
2.19.3	Class Diagram .....	29
2.19.4	Sequence Diagram .....	30
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	32
3.1	Analisis Sistem .....	32
3.1.1	Analisis Masalah.....	32
3.3	Analisis Teknologi Yang Digunakan .....	32
3.4	Analisis Rekomendasi Healthy Drink .....	48
3.5	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	49
3.5.1	Use Case Diagram.....	51
3.5.2	Activity Diagram.....	60
3.5.3	Class Diagram .....	69
3.5.4	Sequence Diagram .....	70
3.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	76

3.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	76
3.6.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	76
3.7	Perancangan Sistem.....	77
3.7.1	Perancangan Data.....	77
3.7.2	Perancangan Arsitektur Menu.....	81
3.7.3	Perancangan Antarmuka .....	83
3.7.4	Jaringan Semantik .....	102
	<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>	<b>104</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	104
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	104
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	96
4.1.3	Implementasi Database .....	96
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	103
4.2	Pengujian Sistem .....	120
4.2.1	Pengujian Alpha.....	121
4.2.2	Pengujian Accuracy .....	145
4.2.3	Pengujian Beta .....	146
	<b>BAB V .....</b>	<b>152</b>
	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>152</b>
5.1	Kesimpulan.....	152
5.2	Saran .....	152
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>153</b>