

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "PEMBANGUNAN GAME RPG SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN OBAT-OBATAN HERBAL" dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program studi S1 Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses penyusunan skripsi ini. Terutama kepada:

1. Allah SWT atas segala rahmat, berkah, dan petunjuk-Nya.
2. Kedua orang tua tercinta, Bapak Entang dan Ibu Ika Sartikah, yang selalu memberikan dukungan moral, materi, serta doa yang tiada henti.
3. Kakak tercinta, Alm. Yanti Ruslaeni, yang selalu menjadi inspirasi dan motivasi.
4. Ibu Dr. Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si., selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan, ilmu, serta arahnya selama proses penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Dedeng Hirawan, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Penguji Sidang yang telah memberikan masukan dan evaluasi yang sangat bermanfaat.
6. Bapak Irfan Maliki, S.T., M.T., selaku Penguji 3 yang juga telah memberikan penilaian serta saran yang membangun.
7. Sahabat-sahabat terbaik, Muhammad Harry Rizky dan Ilham Assidiq, yang selalu memberikan dukungan dan semangat.
8. Teman-teman kelas IF 8 Universitas Komputer Indonesia, yang telah memberikan kenangan serta dukungan selama masa perkuliahan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta dapat menjadi kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Teknik Informatika.

Bandung, 31 Agustus 2024

Penulis