

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pengujian, dapat disimpulkan bahwa penggunaan Game RPG sebagai media pembelajaran alternatif memiliki pengaruh signifikan dalam meningkatkan pengetahuan tentang obat-obatan herbal, ditunjukkan oleh perbedaan signifikan antara hasil pre-test dan post-test. Selain itu, responden cenderung memiliki pandangan yang positif, dengan mayoritas menunjukkan persetujuan terhadap pernyataan yang diberikan. Game Warisan Herbal dapat membantu generasi muda dalam mendapatkan media pembelajaran alternatif untuk meningkatkan pengetahuan mengenai obat-obatan herbal dan tumbuhan herbal.

5.2 Saran

Berikut adalah beberapa saran untuk dapat digunakan dalam pengembangan game Warisan Herbal yang lebih, sebagai berikut :

1. Meningkatkan kualitas visual aset, termasuk karakter, lingkungan desa, dan hutan, agar lebih detail dan estetik. Pengembangan efek visual yang mendukung suasana alami dan tradisional.
2. Implementasikan sistem peracikan obat yang memungkinkan pemain untuk mencampur bahan-bahan herbal untuk membuat ramuan atau obat-obatan berdasarkan resep yang ditemukan.