

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Pratama, F. T. Informasi, U. Islam, K. Muhammad, and A. Al Banjari, “APLIKASI JOB FAIR BERBASIS WEB PADA DINAS SOSIAL TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI KALIMANTAN SELATAN,” 2019.
- [2] E. K. Julistiono, “Proceeding Indonesia Career Center Network Summit IV e-Pelaksanaan Paperless Job Fair di UPH Kampus Surabaya”.
- [3] R. Gama Putri and U. Teknologi Yogyakarta Jl Ringroad Utara Jombor Sleman Yogyakarta, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI JOB FAIR BERBASIS WEB.”
- [4] Y. A. Pramana, K. Candra Brata, and A. Hendra Brata, “Pembangunan Aplikasi Augmented Reality untuk Pengenalan Benda di Museum Berbasis Android (Studi Kasus : Museum Blambangan Banyuwangi),” 2018. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [5] A. A. Huda, R. Fajarudin, and A. Hadinegoro, “Sistem Rekomendasi Content-based Filtering Menggunakan TF-IDF Vector Similarity Untuk Rekomendasi Artikel Berita,” *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, vol. 4, no. 3, Dec. 2022, doi: 10.47065/bits.v4i3.2511.
- [6] B.-A. Andrei, “A STUDY ON USING WATERFALL AND AGILE METHODS IN SOFTWARE PROJECT MANAGEMENT.”
- [7] “PENGEMBANGAN MULTIMEDIA DALAM PEMBELAJARAN KOSAKATA BAHASA INGGRIS DI SD Oleh I NYOMAN MARDIKA (Pamong Belajar SKB Donggala).”
- [8] P. Ananyarta and F. N. Sholihah, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Materi Bioteknologi menggunakan Program Autoplay,” 2020.
- [9] J. Kuswanto and F. Radiansah, “Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI,” 2018.
- [10] I. Bagus and M. Mahendra, “IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY (AR) MENGGUNAKAN UNITY 3D DAN VUPORIA SDK,” 2016.

- [11] T. Zebua, B. Nadeak, and S. Bahagia Sinaga, "Jurnal ABDIMAS Budi Darma Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D," *Agustus*, vol. 1, no. 1, pp. 18–21, 2020.
- [12] C. Gustiar Rampengan and R. Sanjaya, "Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interaktif," *Citec Journal*, vol. 2, no. 4, 2015.
- [13] S. Robertson, "Understanding Inverse Document Frequency: On theoretical arguments for IDF."
- [14] "Maarif, Abdul Aziz. "Penerapan Algoritma TF-IDF untuk Pencarian Karya Ilmiah." Dokumen Karya Ilmiah| Tugas Akhir| Program Studi Teknik Informatika-S1| Fakultas Ilmu Komputer| Universitas Dian Nuswantoro Semarang 5.4 (2015).".
- [15] R. Setya Budiasningrum, R. Rosita, J. Setiawan, D. Yuliana, and E. Diah Astuti, "TIPS MEMBUAT CV ATS FRIENDLY", [Online]. Available: <https://app.kinobi.asia/blog/cara->
- [16] Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling Language (UML). IlmuKomputer. com, 11(1), 1-13.
- [17] V. Ayu, "Pemodelan Proses Pemilihan Rute pada Protokol Babel dengan Activity Diagram dan Transition System," Disetujui, 2017.
- [18] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, and H. Rahmadi, "PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)," 2015.