

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Maksud dan Tujuan.....	2
1.4    Batasan Masalah .....	2
1.5    Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1    Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2    Metode Data Mining .....	3
1.6    Sistematika Penulisan .....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1    Profil Tempat Penelitian.....	6
2.2    Logo .....	6
2.3    Lokasi.....	7
2.4    Landasan Teori .....	7
2.4.1    Data .....	7
2.4.2    Data Mining .....	8
2.4.3    Metode CRISP-DM .....	8
2.4.4    Metode Association.....	11
2.4.5    Lift Ratio.....	12
2.4.6    Algoritma Fp-Growth .....	12
2.4.7    Python .....	13

2.4.8	Kebutuhan Fungsional .....	13
2.4.9	Kebutuhan Non Fungsional .....	13
2.4.10	Use Case.....	13
2.4.11	Activity Diagram .....	14
2.4.12	Class Diagram.....	14
2.4.13	Sequence Diagram .....	14
2.4.14	Black Box Testing.....	14
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	15
3.1	Analisis Masalah.....	15
3.2	Analisis Penyelesaian Kasus.....	15
3.2.1	CRISP-DM.....	15
3.2.2	Business Understanding.....	16
3.2.3	Data Understanding .....	17
3.2.4	Data Preparation.....	26
3.2.5	Modelling.....	30
3.2.6	Evaluasi.....	46
3.2.7	Deployment.....	59
3.3	Analisis Sistem.....	59
3.3.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional.....	60
3.3.2	Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional.....	60
3.3.3	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	61
3.3.4	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	61
3.3.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	61
3.3.6	Use Case Diagram.....	62
3.3.7	Aktor .....	62
3.3.8	Definisi Use Case.....	63
3.3.9	Skenario Use Case .....	63
3.3.10	Diagram Aktivitas .....	67
3.3.11	Class Diagram.....	75
3.3.12	Sequence Diagram .....	76
3.3.13	Perancangan Menu.....	79
3.3.14	Antarmuka.....	79

3.3.15 Perancangan Pesan.....	82
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	85
4.1    Implementasi Sistem.....	85
4.1.1    Implementasi Perangkat Lunak.....	85
4.1.2    Implementasi Perangkat Keras .....	85
4.1.3    Implementasi Fungsional .....	86
4.1.4    Implementasi Antarmuka .....	87
4.1.5    Alur Kerja Sistem .....	88
4.2    Pengujian Sistem.....	88
4.2.1    Rencana Pengujian.....	88
4.2.2    Skenario Pengujian .....	89
4.3    Hasil Pengujian .....	91
4.3.1    Hasil Implementasi Program.....	91
4.3.2    Hasil Pengujian Pembentukan Aturan Asosiasi .....	93
4.3.3    Hasil Pengujian Fungsional .....	94
4.3.4    Hasil Pengujian Kepada Pengguna .....	99
4.3.5    Evaluasi Hasil Pengujian .....	99
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	101
5.1    Kesimpulan .....	101
5.2    Saran .....	101
DAFTAR PUSTAKA .....	102