

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan temuan penelitian, analisis, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian, dapat disimpulkan bahwa game yang dikembangkan dapat menjadi pilihan alternatif untuk mendukung proses pembelajaran Tahsin Al-Qur'an bagi pengguna. Aplikasi ini juga bisa memberikan sedikit pemahaman tentang Huruf Hijaiyah dan Tajwid dasar. Selain itu, diharapkan aplikasi ini bisa membantu mengurangi tingkat buta huruf Al-Qur'an di kalangan masyarakat Muslim Indonesia. Dengan menggunakan gadget, aplikasi ini menyediakan platform yang menarik dan interaktif untuk pendidikan agama melalui game edukatif, yang pada akhirnya akan meningkatkan pemahaman dan pengetahuan tentang Al-Qur'an di kalangan masyarakat Muslim Indonesia.

1.2 Saran

Game edukasi Tahsin al-Quran yang telah dibangun ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu berikut beberapa saran yang dapat diterima untuk pengembangan game ini, sebagai berikut :

1. Materi pembelajaran serta kuis dapat diperluas dengan menambahkan materi-materi lain seperti, harakat tanwin, iqlab, dan materi yang berhubungan dengan Tahsin al-Quran.
2. Desain user interface yang lebih baik , untuk meningkatkan rasa nyaman pengguna.
3. Level kuis dapat diperbanyak untuk meningkatkan kesulitan dan variasi.